

LOUPEDECK



UŽIVATELSKÝ MANUÁL



OBSAH

SEZNÁMENÍ S LOUPEDECK+	3
Obsah balení	3
USB zatím nechte ležet.....	3
PŘIPOJENÍ A NASTAVENÍ LOUPEDECK+.....	4
Jak mohu napájet Loupedeck +?	4
Odpojení od počítače	4
PRÁCES LOUPEDECK+.....	5
Základní funkce & hodnocení	5
Barvy a osvětlení.	8
Personalizované funkce	10
Pokročilé funkce.....	12
Nástroj Oříznout / Otočit.....	14
Nastavovací štětec - nástroj.....	16
VLASTNÍ REŽIM	16
Výchozí nástroje vlastního režimu:	17
KONFIGURACE LOUPEDECK +.....	18
LIGHTROOM POMOCNÉ MENU.....	22
MOŽNOSTI ÚLOHY	23
AKTUALIZACE LOUPEDECKU.....	25
VÍCE OTÁZEK?.....	25
INFORMACE O VÝROBKU A BEZPEČNOSTI	27
OCHRANNÉ ZNÁMKY A POLOŽKY TŘETÍCH STRAN.....	27
VAROVÁNÍ A UPOZORNĚNÍ.....	27
LOUPEDECK LTD JEDNOROČNÍ OMEZENÁ ZÁRUKA.	28
ODSTOUPENÍ.....	28

SEZNÁMENÍ S LOUPEDECK+

Konečně to přišlo - tady je konzole Loupedeck + TM pro Adobe Lightroom Classic CCTM, Adobe Premiere Pro CC a Aurora HDR, stejně jako pro mnoho dalších editačních softwarových programů v budoucnu!

Loupedeck + je konzole pro úpravy fotografií typu plug and play. Je dokonalým společníkem pro všechny fotografy, od vášnivých amatérů až po zkušené profesionály. Jedná se o praktické a vysoce intuitivní příslušenství, které minimalizuje použití myši nebo pera a klávesnice. Pokud toužíte po rozhraní, kde oči a ruce hladce spolupracují, takže plný potenciál každého snímku je na dosah ruky, Loupedeck + je pro vás.

Chcete-li přeplnit svůj pracovní postup, přečtěte si v této uživatelské příručce základní informace a zjistěte, kdy je v Loupedeck + více než jen na první pohled.

Loupedeck + funguje bez problémů s operačními systémy Mac a Windows s těmito verzemi:

- Adobe® Lightroom® Classic CC (7.4 nebo novější)
- Adobe® Lightroom® 6
- Windows® 10
- Mac® OS 10.12 nebo novější

Tip!

MacOS 10.11 nebo starší:

- Loupedeck Original - konzole se softwarem Loupedeck 1.5.1.

Windows 7 a 8:

- Loupedeck není podporován ve Windows 7 nebo Windows 8 (nebo 8.1) - Loupedeck má schopnost pracovat na starší verzi Windows, ale je vyžadován .NET Framework 4.5.1 (nebo novější).

Co je uvnitř?

V balení najdete následující položky:

- Konzole Loupedeck s integrovaným kabelem USB
- Uživatelská dokumentace

USB zatím nechte ležet

Víme, že jste netrpěliví, abyste mohli začít, a chystáte se připojit Loupedeck + k počítači. Než však připojíte Loupedeck + k počítači, musíte si stáhnout software Loupedeck. Ke stažení softwaru potřebujete připojení k internetu.

PŘIPOJENÍ A NASTAVENÍ LOUPEDECK +

Nastavení Loupedeck + je stejně snadné jako 1-2-3.

1. Stáhněte si software Loupedeck z www.loupedeck.com/setup a nainstalujte software.
2. Připojte kabel USB k portu USB počítače.
3. Zahajte úpravy!

Jak mohu napájet Loupedeck +?

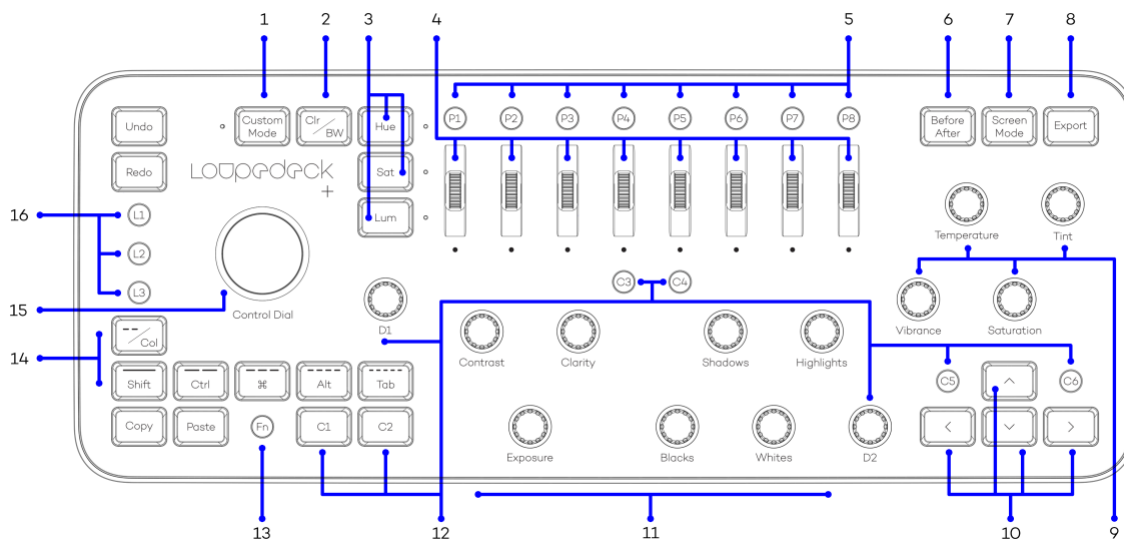
V tomto okamžiku si možná pomyslíte, vydržte, kde je napájecí kabel? Jednoduchá odpověď je, že žádný není potřeba, protože Loupedeck + je napájen z USB kabelu..

Odpojení od počítače

Pokud chcete konzoli odpojit od počítače, není nutné provádět operaci „bezpečně odebrat hardware“. Stačí odpojit kabel USB a máte hotovo.

PRÁCE S LOUPEDECK +

I když je opravdu snadné pochopit, co dělají tlačítka, číselníky a rolovací kolečka v Loupedeck +, zde je kontrolní seznam pro případ, že byste chtěli zkontrolovat funkce.



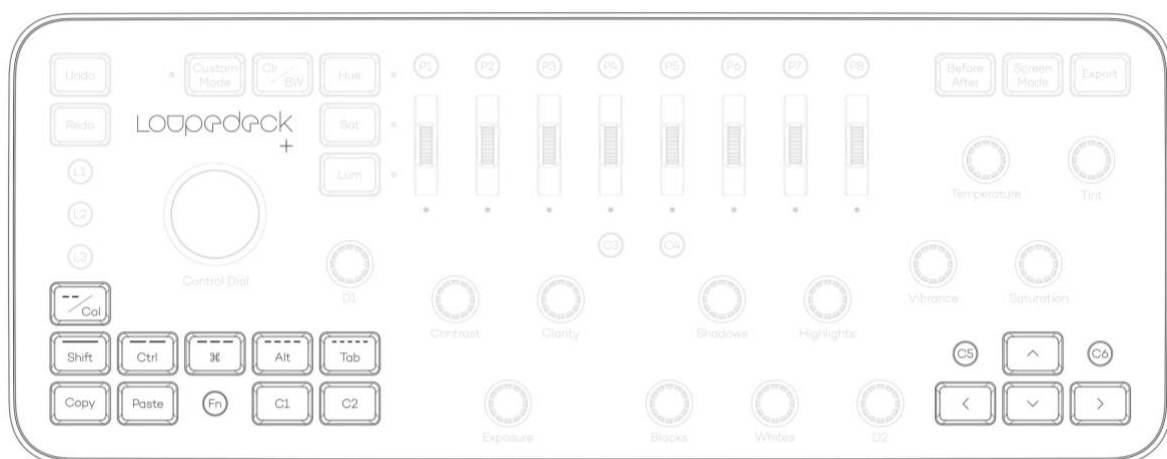
1. Uživatelský režim pro přizpůsobení všech číselníků
2. Přepínáte mezi barevným a černobílým režimem
3. Tlačítka Odstín, Sytost a Světelnost
4. Samostatné úpravy barevného kanálu (aktivované tlačítka Hue, Sat a Lum)
 - Otáčením / otáčením provedte nastavení
 - Stisknutím resetujte hodnoty
 - Kontinuální rotace
5. Konfigurovatelná tlačítka předvoleb
6. Porovnejte stavy „před“ a „po“ vaší fotografie
7. Vyberte režim obrazovky (například úpravy na celou obrazovku)
8. Exportujte fotografii / fotografie, které jste vybrali na filmovém pásu
9. Kolečka pro nastavení barev
10. Navigační tlačítka
11. Číselníky
 - Otáčením / otáčením provedte nastavení
 - Stisknutím resetujte hodnoty
 - Kontinuální rotace
12. Přizpůsobitelná tlačítka C1-C6 a číselníky D1-D2.
13. Tlačítko Domů a další funkce (aktivuje sekundární ovládací prvky)
14. Filtrujte fotografie podle hodnocení nebo barevných štítků a přepínáte mezi hodnocením a barevným štítkem nebo aktivujete režim Úpravy klávesnice
15. Ovládací kolečko pro ovládání více různých funkcí, jako je nástroj štětec a oříznutí
16. Přizpůsobitelná tlačítka L1, L2 a L3

Základní funkce & hodnocení

Funkce uvedené v níže uvedeném seznamu fungují v režimech Knihovna i Vývoj v Adobe Lightroom (není-li uvedeno jinak) - funkce Knihovna a Vývoj však lze přiřadit samostatně.

Loupedeck má integrovaný systém dynamické regulace rychlosti, který zrychluje rychlost vytáčení při rychlém otočení. Pomalá rychlost otáčení umožňuje uživateli mít velmi přesnou kontrolu nad nastavením hodnoty.

Tip! Pokud je vývojový panel Lightroom skrytý, odhalí se, pokud se hodnota funkce na tomto skrytém panelu změní otočením číselníku nebo stisknutím tlačítka. To zabrání nehodám v úpravách, které by jinak byly neviditelné.

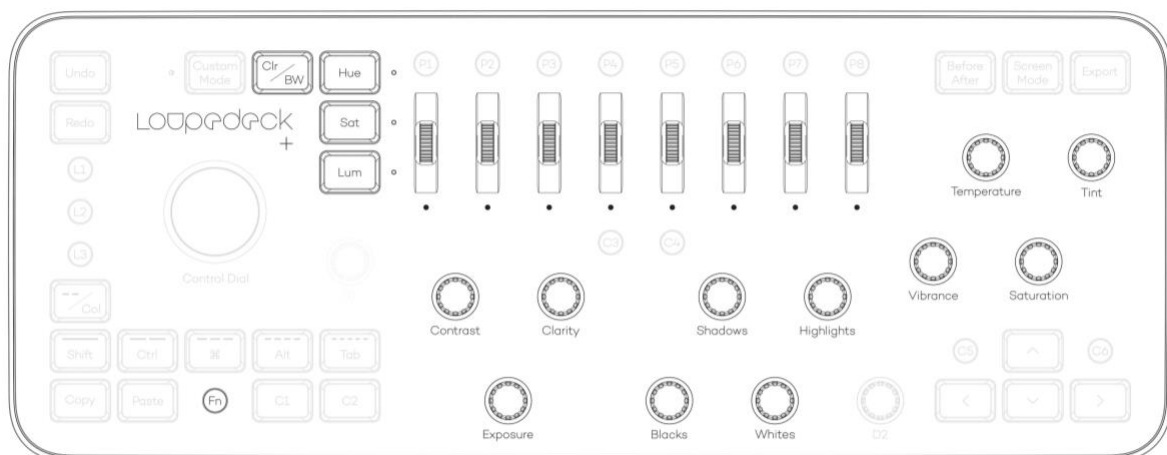


FUNKCE	TLAČÍTKO / VOLI AKCE	Co s tím můžete dělat?
Zpět / Znovu, Obnovit obrázek	Zpět	Jedním stisknutím tlačítka Zpět vrátíte poslední úpravy ve svém pracovním postupu zpět. Opakovaným stisknutím tlačítka Zpět se vrátíte zpět ve svém pracovním postupu. Stisknutím Fn + Zpět akci resetujete fotografii.
	Předělat	Stiskněte Redo jednou pro předělání akce zpět.
Nastavení kopírování / vložení	Kopírovat	Vyberte fotografii, kterou jste upravili, a jedním stisknutím Kopírovat zkopírujete úpravy této fotografie do schránky. Stisknutím kombinace kláves Fn + Copy vytvoříte virtuální kopii vybrané fotografie.
	Vložit	Vyberte fotografii a stisknutím Vložit jednou vložte dříve zkopírované úpravy dané fotografie.

<p>Výběr a hodnocení obrázků</p>	<p>Stisknutím FN + Vložit vložíte upravené hodnoty z dříve upraveného obrázku.</p> <hr/> <p> Vyberte vlajku Jedním stisknutím C1 (výchozí nastavení) nastavíte příznak Pick. Opětovným stisknutím klávesy C1 odstraníte příznak Pick a nastavíte obrázek jako neoznačený. </p> <p> Odmítnout vlajku Stisknutím kombinace kláves Fn + C1 filtrujete filmový pás a zobrazíte pouze vybrané obrázky. </p> <p> Odmítnout vlajku Jedním stisknutím tlačítka C2 (výchozí nastavení) nastavíte příznak Odmítnout. Opětovným stisknutím klávesy C2 odeberete příznak Odmítnout a nastavíte obrázek jako neoznačený. </p> <p> Odmítnout vlajku Stisknutím kombinace kláves Fn + C2 filtrujte filmový pás tak, aby zobrazoval pouze odmítnuté obrázky. </p> <p> Odmítnout vlajku Stisknutím tlačítka - / Clr můžete přepínat mezi hodnocením a barevnými štítky.. </p> <p> Hodnocení / Barva Hodnocení / Barevný režim: </p> <p> Hodnocení / Barva Jedním stisknutím tlačítka nastavíte fotografii nebo barevný štítek. Opětovným stisknutím tlačítka odeberete hodnocení nebo barevný štítek. </p> <p> 1 / červená Stisknutím tlačítka Fn + hodnocení můžete filtrovat fotografie ve filmovém pásu, které mají toto konkrétní nebo vyšší hodnocení. </p> <p> 2 / žlutá Stisknutím klávesy Fn + barva vyfiltrujete štítek konkrétní barvy. </p> <p> 3 / zelená </p> <p> 4 / modrá </p> <p> 5 / růžová </p> <p> Režim úpravy klávesnice Režim úpravy klávesnice: </p> <p> Režim úpravy klávesnice Výchozí režim filtru je hodnocení. Stisknutím FN + Hodnocení / Barva aktivujete režim úpravy klávesnice. </p> <p> Režim úpravy klávesnice Opětovným stisknutím kláves FN + Hodnocení / Barva deaktivujete režim úpravy klávesnice a vrátíte se do Hodnocení / Barevný režim. </p> <p> Režim úpravy klávesnice Shift CTRL Command (MacOS) nebo klávesa Windows (Win) </p> <p> SHIFT CTRL </p>
---	--

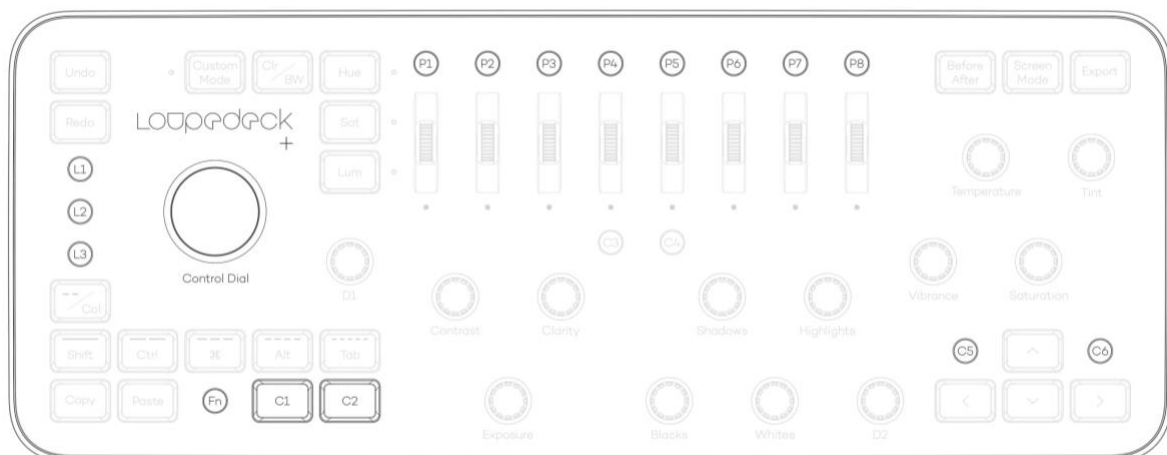
	<p>⌘ ALT TAB</p> <p>FN+SHIFT FN+CTRL FN+⌘ FN+ALT FN+TAB</p>	<p>Alt (Win) nebo Option (MacOS) Tab(ulator) Enter Backspace Delete (Win) Space ESC</p>
Navigace	<p>Procházení mezi obrázky</p> <p>Skákání na konec nebo začátek filmového pásu</p> <p>Výběr obrázků</p> <p>Navigace v režimu oříznutí</p>	<p>Stisknutím šipky doleva nebo doprava se přesunete na předchozí nebo následující miniaturu filmového pásu.</p> <p>Poznámka! Když je aktivován nástroj Oříznout, použijte C5 nebo C6 k přechodu na předchozí / další fotografii.</p> <p>Stiskněte FN + šipka dolů (zruší výběr obrázku) a poté šipka doleva pro skok na první obrázek nebo šipka vpravo pro skok na poslední obrázek.</p> <p>Stisknutím Fn + šipka doleva nebo doprava vyberte fotografie. Stisknutím kláves Fn + šipka nahoru vyberte všechny fotografie. Stisknutím Fn + šipka dolů zrušíte výběr všech fotografií.</p> <p>Aktivujte nástroj oříznutí a změňte velikost plodiny (D1) nebo poměr stran (P1-P8). Stisknutím tlačítek se šipkami přesuňte oblast oříznutí kolem obrázku, FN + šipky pro jemný pohyb.</p> <p>Když je aktivován režim oříznutí, stiskněte C5 (předchozí obrázek) nebo C6 (další obrázek) pro procházení mezi obrázky.</p>

Barvy a osvětlení



FUNKCE	TLAČÍTKO / VOLBA / Co s tím můžete dělat? POSUVNÉ KOLO	
Správa barev	Vyvážení bílé Odstín Vibrace Sytost	Otáčením voliče nastavte hodnotu. Stisknutím číselníku se vrátíte na nulu nebo k hodnotám fotoaparátů „jako snímek“ (vyvážení bílé, odstín). Rychlým otáčením číselníku se pohybujete rychle.
	Clr/BW	Stisknutím tlačítka Clr / BW můžete přepínat mezi barevným nebo černobílým barevným profilem.
	Hue Sat Lum	Stisknutím tlačítka Hue, Sat nebo Lum (odstín, sytost nebo jas) vyberte, co chcete upravit pomocí koleček pro nastavení barev.
Úpravy osvětlení a kontrastu	Rolovací kolečka pro nastavení jednotlivých barevných kanálů Expozice Stíny Highlights Blacks Whites Kontrast Clarity	Pomocí rolovacího kolečka upravte hodnoty pro daný barevný kanál. Stisknutím rolovacího kolečka se vrátíte na nulu. Rychle posouvejte kolečkem a rychle se pohybujte od konce ke konci. Otáčením voliče nastavte hodnotu. Stisknutím číselníku se vrátíte na nulu. Rychlým otáčením číselníku se můžete rychle pohybovat od konce ke konci.

Personalizované funkce



FUNKCE	TLAČÍTKO / VOLBA POSUVNÉ KOLO	Co s tím můžete dělat?
<p>Personal. funkce</p>	<p>D1 & D2</p>	<p>D1 a D2 jsou vaše přizpůsobitelné číselníky. Pomocí tlačítka Fn můžete vybrat jinou funkci.</p> <p>Otáčením voliče nastavte hodnotu. Stisknutím číselníku se vrátíte na nulu.</p> <p>Rychlým otáčením číselníku se můžete rychle pohybovat od konce ke konci.</p> <p>Ve výchozím nastavení je D1 seskupen s kontrastními a expozičními voliči a mění kontrastní zakalení (D1) a dálniční známku (FN+D1).</p> <p>Ve výchozím nastavení je D2 nastaven pro úpravu detailů obrazu a mění míru doostření (D2) a úroveň jasu redukce šumu (FN + D2).</p>
	<p>Ovládací volič</p>	<p>Ovládací volič slouží k ovládní více různých funkcí v režimech editačního softwaru a specifických editačních nástrojů, jako je nástroj štětec a oříznutí. Výchozí nastavení lze pro konfigurační software pro režimy Knihovna a Vývoj přiřadit samostatně.</p>

<p>Režim knihovny Výchozí funkce</p>	<p>Otáčením ovládacího kolečka procházejte obrázky zleva doprava nebo pomocí tlačítek FN pohybujte nahoru nebo dolů. Stisknutím ovládacího knoflíku dáte obrázku tři hvězdičky (nebo zelenou vlajku podle toho, který režim hodnocení je aktivován). Otočením ovládacího kolečka obrázek otočíte. Použijte s FN pro jemné nastavení rotace obrazu. Stisknutím ovládacího kolečka aktivujete nástroj oříznutí. Když je nástroj aktivován: Proveďte změny a ukončete je stisknutím Control Dial.</p>
<p>Vývoj modulu Výchozí funkce</p>	<p>L1 – L3, C1 – C6</p> <p>Jedním stisknutím tlačítka aktivujete vybranou funkci. Stisknutím Fn + přizpůsobitelné tlačítko aktivujete další sadu funkcí.</p> <p>Stisknutím klávesy L1 přejděte do zobrazení mřížky Stisknutím L2 přejděte do zobrazení lupy Stisknutím L3 přejděte do zobrazení průzkumu Stisknutím FN + L1 vstoupíte do srovnávacího zobrazení Stisknutím FN + L2 vstoupíte do konfiguračního softwaru Loupedeck Stisknutím FN + L3 změníte vývoj modulu Stisknutím L1 aktivujte nastavovací kartáč Stisknutím L2 aktivujte radiální filtr Stisknutím L3 aktivujte postupný filtr Stisknutím FN + L1 aktivujte nástroj pro odstranění skvrn Stisknutím kláves FN + L2 nakonfigurujte Loupedeck Stisknutím FN + L3 přejděte do režimu knihovny Stisknutím C1 označte obrázek jako výběr Stisknutím C2 označte obrázek jako odmítnutý Stisknutím FN + C1 můžete filtrovat obrázky výběrem vlajky Stisknutím FN + C2 můžete filtrovat obrázky podle příznaku odmítnutí Stiskněte C3 pro automatický tónový obraz Stiskněte C4 pro automatické vyvážení bílé Stisknutím FN + C3 zobrazíte informační vrstvu Stisknutím FN + C4 zobrazíte oříznutí (pouze ve vývoji) Stisknutím C5 přiblížíte a oddálíte (přepnout)</p>
<p>Tlačítka L (knihovna) Výchozí funkce</p>	
<p>L-tlačítka Výchozí funkce</p>	
<p>C-tlačítka Výchozí funkce</p>	

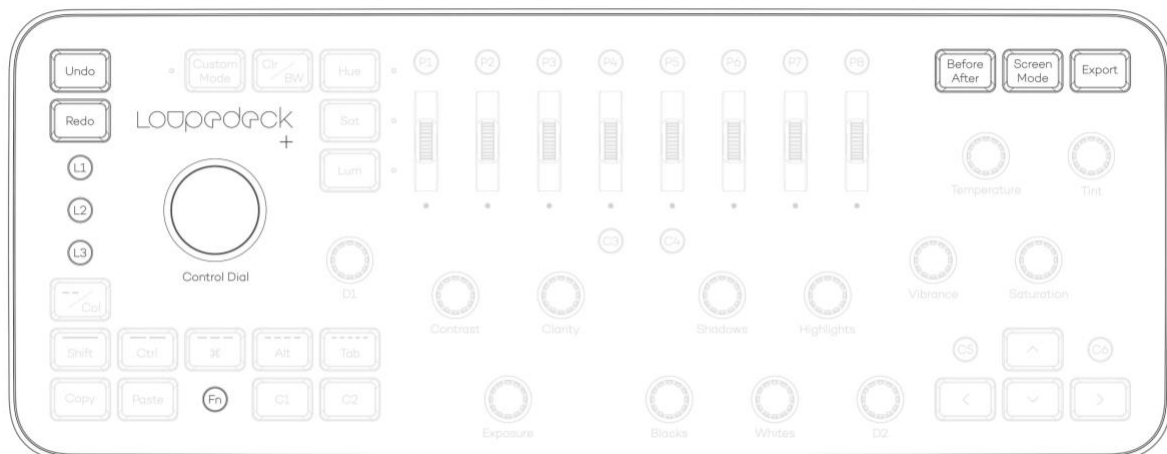
Stisknutím **C6** přidáte obrázek do rychlého sběru
 Stisknutím **FN + C5** otevřete obrázek ve Photoshopu
 Stisknutím **FN + C6** můžete přepínat mezi vstupem a návratem z rychlého sběru

P1 – P8

Tlačítka předvoleb **P1 - P8** jsou konfigurována s vývojovými předvolbami Lightroom (poskytované Loupedeckem). Předvolby vývoje lze použít v modulech Knihovna a Vývoj. Stisknutím tlačítka předvolby použijete předvolbu na vybranou fotografii.
 Stisknutím tlačítek **Fn + P1-P8** převezmeme druhou vrstvu používaných předvoleb.
 Pomocí tlačítek **P1 - P8** a tlačítka **Fn** můžete nakonfigurovat až 16 předvoleb.
 Tlačítka předvoleb **P1-P8** v režimu oříznutí jsou vyhrazena pevným poměrům stran. Poměry stran lze nastavit z konfiguračního softwaru. Více podrobností v sekci Nástroj oříznout.

P1 - P8 (nástroj oříznutí)

Pokročilé funkce



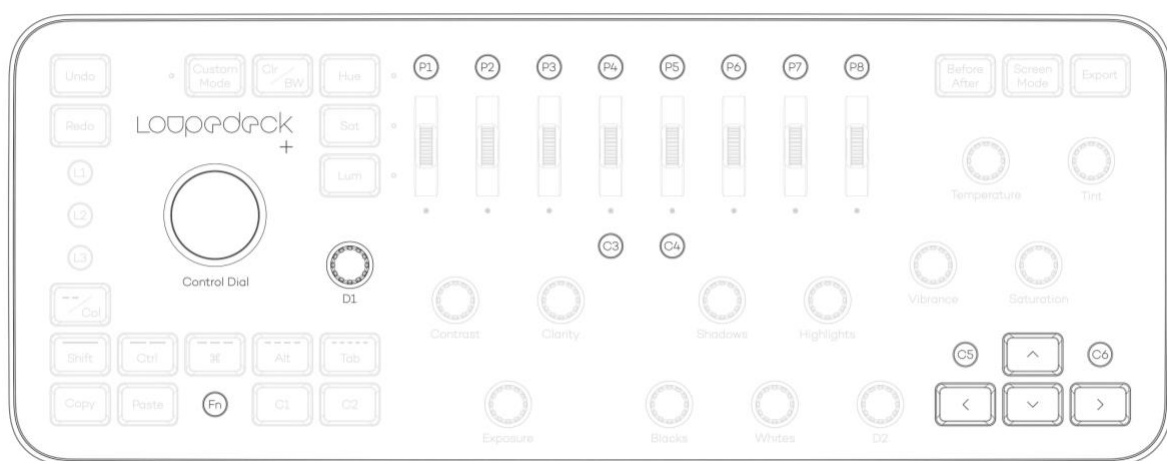
FUNKCE TLAČÍTKO / VOLBA / Co s tím můžete dělat?
POSUVNÉ KOLO

<p>Nástroj oříznutí Nástroj štětec Radiální filtr Odstupňovaný filtr Nástroj pro odstranění bodu Korekce červených očí</p>	<p>Nástroje jsou univerzálnější způsob úpravy obrázků: Místo toho, aby měly vliv na globální úroveň (celkový obrázek), mají nástroje účinek pouze na část obrázku, na kterou byly použity (místní úroveň).</p> <p>Nástroje jsou (standardně) přiřazeny k L1-L3. Ke všem přizpůsobitelným tlačítkům L a C lze přiřadit nástroje. Použití přiřazeného tlačítka nástroje společně se stisknutým FN vám umožní přístup k druhé vrstvě nástrojů.</p> <p>Stisknutím ovládacího knoflíku lze použít prioritní nástroj nebo funkci. V režimu knihovny je prioritní funkcí nastavení hodnocení tří hvězdiček a v vývojovém režimu je prioritní funkcí aktivace nástroje oříznutí.</p> <p>Když je nástroj aktivovaný, můžete použít změny a opustit nástroj: 1) stisknutím stejného tlačítka nástroje, 2) přístupem k jinému nástroji stisknutím jiného vyhrazeného tlačítka nástroje nebo 3) stisknutím ovládacího knoflíku. Pokud chcete změny vrátit zpět, stiskněte zpět.</p>
<p>Režim obrazovky</p>	<p>Jedním stisknutím režimu obrazovky přejdete do režimu celé obrazovky. Dalším stisknutím ukončíte režim celé obrazovky.</p> <p>Stisknutím Fn + Celá obrazovka skryjete všechny panely. V systému MacOS zůstává pravý panel otevřený.</p> <p>Výchozí nastavení lze upravit v konfiguračním softwaru Loupedeck.</p>
<p>Před / po</p>	<p>Jedním stisknutím Před / Po zobrazíte fotografii před a po úpravách vedle sebe. Opětovným stisknutím se vrátíte na upravenou fotografii.</p> <p>Stisknutím FN + Před / Po přepínáte mezi původním a upraveným obrázkem.</p>
<p>Export</p>	<p>Export a FN + Export jsou přizpůsobitelné. Pomocí softwaru Loupedeck můžete přiřadit dvě funkce exportu. Výchozí funkce pro export:</p> <p>Exportem otevřete dialogové okno exportu. FN + Export pro export webové fotografie o velikosti 2048px pomocí vlastní předvolby exportu Loupedeck.</p>

Fn

Fn aktivuje sekundární ovládací prvky v Loupedecku. Pokud není software pro úpravy aktivní, stisknutím klávesy Fn přejdete do popředí software pro úpravy.

Nástroj Oříznout / Otočit



FUNKCE

TLAČÍTKO / VOLBA / Co s tím můžete dělat? POSUVNÉ KOLO

Otočení/
oříznutí obrázku

Ovládací volič

V režimu Develop ve výchozím nastavení stiskněte Control Dial pro vstup do režimu oříznutí.

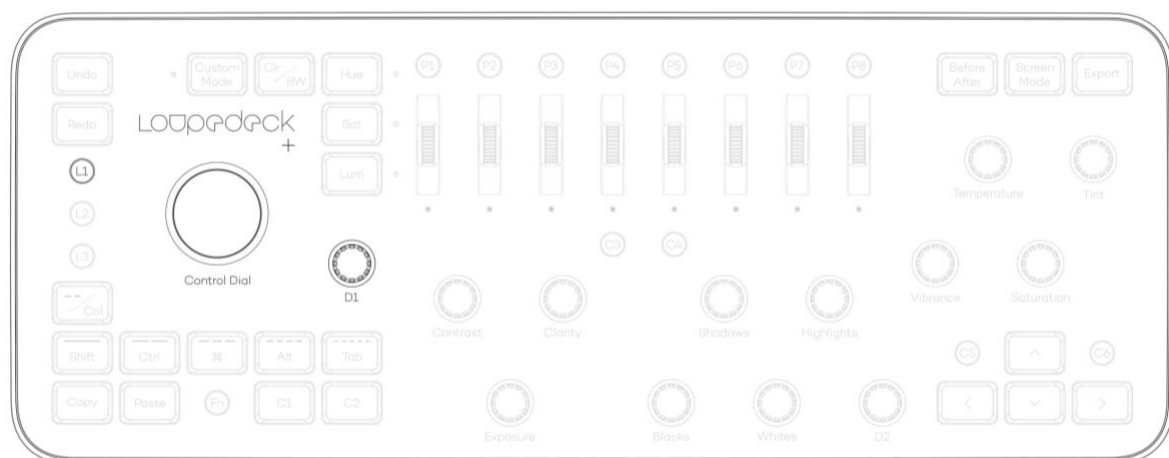
Ve výchozím nastavení (v režimu Vývoj) otočením Otočit / Oříznout doleva nebo doprava aktivujete režim otáčení a upravíte úhel fotografie.

Stisknutím klávesy Fn a otočením Otočit / Oříznout doladíte úhel fotografie. Stiskněte Control Dial pro uplatnění změn a ukončení nástroje.

Stisknutím FN + Control Dial resetujte oblast oříznutí.

	Přístup k nástroji pro oříznutí lze také přiřadit přízvušitelným tlačítkům (tlačítka L a C).
Velikost ořezu	Stisknutím Control Dial aktivujete režim oříznutí a otočením D1 změníte velikost oblasti oříznutí.
Předvolby poměru stran	Stisknutím Control Dial aktivujete režim oříznutí P1-P8 pro výběr vyhrazeného přednastaveného poměru stran. P1 je 1: 1 (pro Instagram) P2 je 2: 3 (kino-systém) P3 je 3: 4 (systém ze čtyř třetin) P4 je 4: 5 (pro portréty, historický poměr stran) P5 je 5: 7 (pro portréty stojící) P6 je 16: 9 (pro pozadí HD zobrazení) P7 je 16:10 (pro pozadí širokoúhlého displeje) P8 je 8,5: 11 (pro portréty) (označené jako 17:22) Poměry stran lze znovu přiřadit z konfiguračního softwaru Loupedeck.
Oříznutá oblast Orientace	Stisknutím klávesy C3 cyklicky orientujete oblast oříznutí mezi horizontální a vertikální.
Oříznout mřížku	Stisknutím FN + C3 skryjete / zobrazíte překrytí mřížky Stisknutím C4 cyklujete překrytí mřížky plodin. Stisknutím kláves FN + C4 můžete cyklicky orientovat orientaci překryvné mřížky.
Přesunout oblast oříznutí	Stisknutím šipek přesuňte oblast oříznutí kolem obrázku. Stisknutím kláves FN + šipky dosáhnete jemného pohybu oblasti oříznutí.
Procházejte mezi obrázky	Stisknutím C5 se přesunete na předchozí obrázek. Stisknutím C6 přejdete na další obrázek.

Nástroj štětec

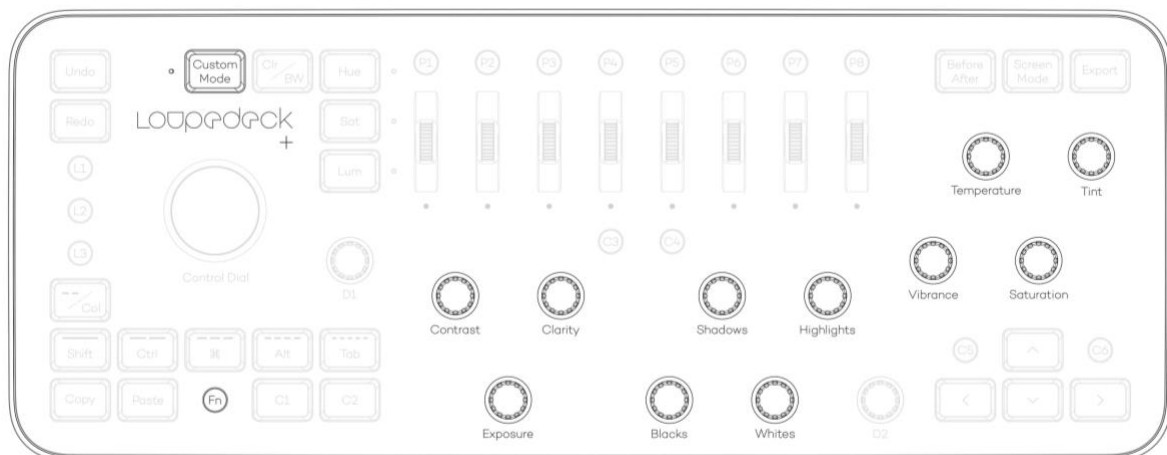


FUNKCE	TLAČÍTKO / VOLBA / POSUVNÉ KOLO	Co s tím můžete dělat?
Aktivace a používání nástroje Štětec.	L1 Výchozí modul	Stisknutím L1 otevřete nastavovací štětec. Chcete-li použít a opustit nástroj, stiskněte L1, aktivujte jiný nástroj / filtr nebo stiskněte Control Dial.
	Control Dial	Otáčením ovládacího kolečka upravte velikost špičky kartáče. (Windows: pouze klávesnice QWERTY pro UK / USA)
	D1	Otáčením D1 upravte osazení / tvrdost špičky kartáče. (Windows: pouze klávesnice QWERTY pro UK / USA)

VLASTNÍ REŽIM

Loupedeck+ má nový vlastní režim, kde můžete upravit všechny základní volby podle svých osobních preferencí. Ovládejte různé nástroje, jako je Sharpening Tool, Tone Curve nebo Split Toning, pomocí Loupedeck vlastního režimu. Malá kontrolka LED vedle tlačítka uživatelského režimu indikuje aktivaci uživatelského režimu. Opětovným stisknutím uživatelského režimu přejdete zpět do normálního režimu, takže můžete Loupedeck používat klasickým způsobem.

Přiřazení vlastního režimu funguje stejně jako podepsání všech ostatních funkcí pomocí našeho konfiguračního softwaru.



Výchozí nástroje vlastního režimu:

NAZEV NÁSTROJE	VOLBA VLASTNÍHO REŽIMU	Co s tím můžete dělat?
Nástroj pro redukci šumu	FN+Exposure FN+Clarity FN+Contrast	Otočením Expozice + FN snížíte hluk Otočením FN + Clarity pro zachování detailů Otočením FN + Kontrast pro snížení barevného šumu Stisknutím číselníku se vrátíte na nulu Rychlým otáčením číselníku se pohybujete rychle
Tónová křivka	Nastavení tónu Úprava rozdělení oblastí tónu	Otočením zvýraznění upravíte oblast zvýraznění Otočením bílé upravte oblast světla Otočením stínů upravte oblast tmavých ploch Otočením černé upravte oblast stínu Otočením FN + zvýraznění upravíte rozdělení vysokých tónů Otočením FN + bílé upravíte rozdělení středních tónů Otočením FN + Shadows nebo FN + Blacks upravíte rozdělení tmavých tónů Stisknutím číselníku se vrátíte na nulu Rychlým otočením voliče se můžete rychle pohybovat a provádět rychlejší úpravy
Split tónování	Teplota	Otočením Teploty upravte tónování vysokých tónů.

	<p>Odstín Vibrace Sytost FN + Vibrace</p>	<p>Otočením odstínu upravíte intenzitu tónování ve vysokých tónech.</p> <p>Otočením Vibrance upravte odstín tónu ve stínových tónech.</p> <p>Otočením položky Sytost upravte intenzitu tónování ve stínu.</p> <p>Otočením FN + Vibrance upravíte vyvážení tónů mezi vysokými tóny a stíny.</p> <p>Stisknutím číselníku se vrátíte na nulu</p> <p>Rychlým otáčením číselníku se pohybujete rychle</p>
<p>Nástroj pro barvu pleti</p>	<p>Fn + Teplota Fn + Saturace</p>	<p>Tento nástroj používá surovou kalibraci k nastavení sytosti v červeném kanálu, což má vliv na zarudnutí tónu pleti.</p> <p>Otočením FN + Teplota upravte odstín pokožky mezi teplotami žluté a červené barvy</p> <p>Otočením FN + Sytost zvýšíte nebo snížíte sytost pokožky</p> <p>Stisknutím číselníku se vrátíte na nulu</p> <p>Rychlým otáčením číselníku se pohybujete rychle</p>
<p>Přírodní barvy nástroj</p>	<p>Fn + Odstín</p>	<p>Tento nástroj používá surovou kalibraci k nastavení sytosti v zeleném kanálu, což bude mít drastický účinek na přirozené barvy.</p> <p>Otočením FN + odstín upravte a vylepšete přirozené barvy obrazu</p>

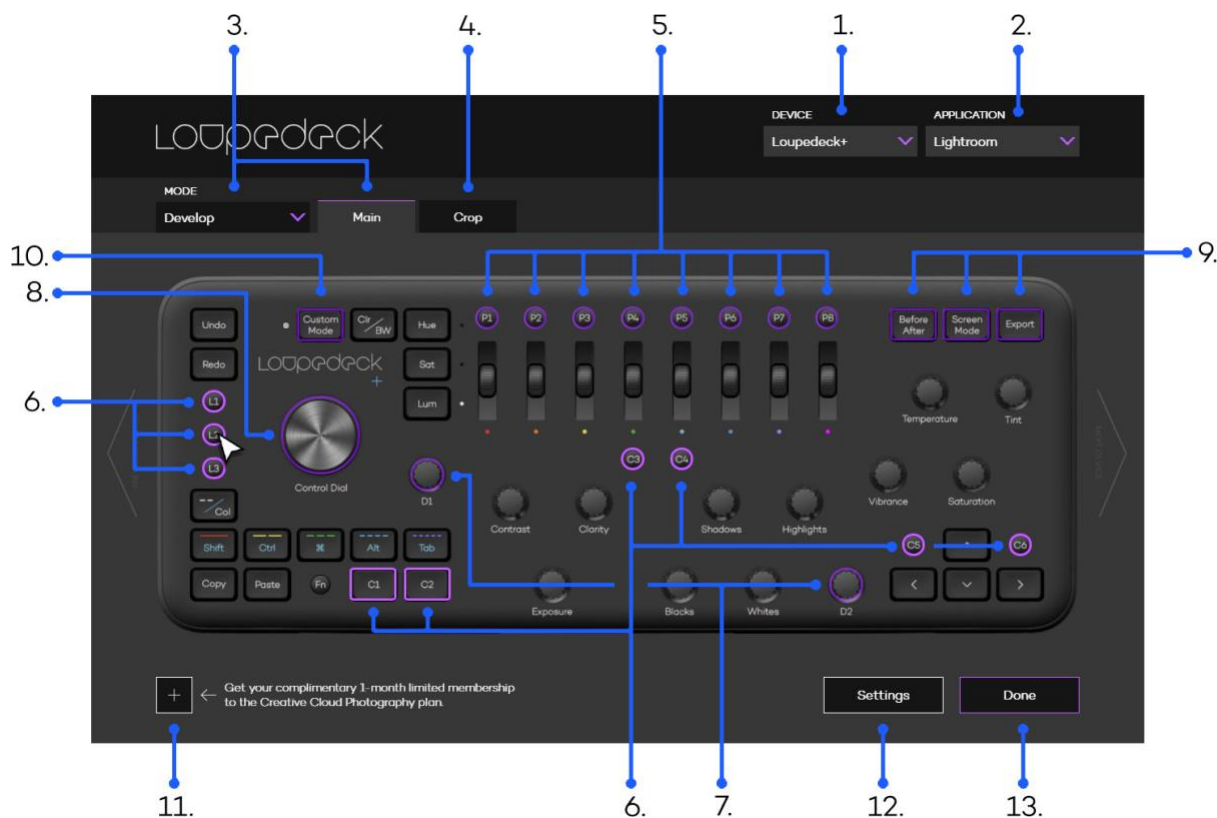
KONFIGURACE LOUPEDECK +

V normálním režimu vám Loupedeck nabízí dva číselníky (D1 a D2) a devět tlačítek (L1 - L3 a C1 - C6), které si můžete upravit podle svých představ. Kromě toho můžete vyladit další základní funkce tak, aby lépe vyhovovaly vašemu pracovnímu postupu nebo požadavkům. V uživatelském režimu nabízí Loupedeck všechny základní číselníky, které lze přiřadit pro různé účely.

Konfigurační software Loupedeck můžete spustit buď z dialogu Nápověda Lightroom -> Správce modulů plug-in nebo z oznamovací oblasti (systémová lišta systému Windows nebo nabídka Mac). Ikona, kterou potřebujete najít, je tato:

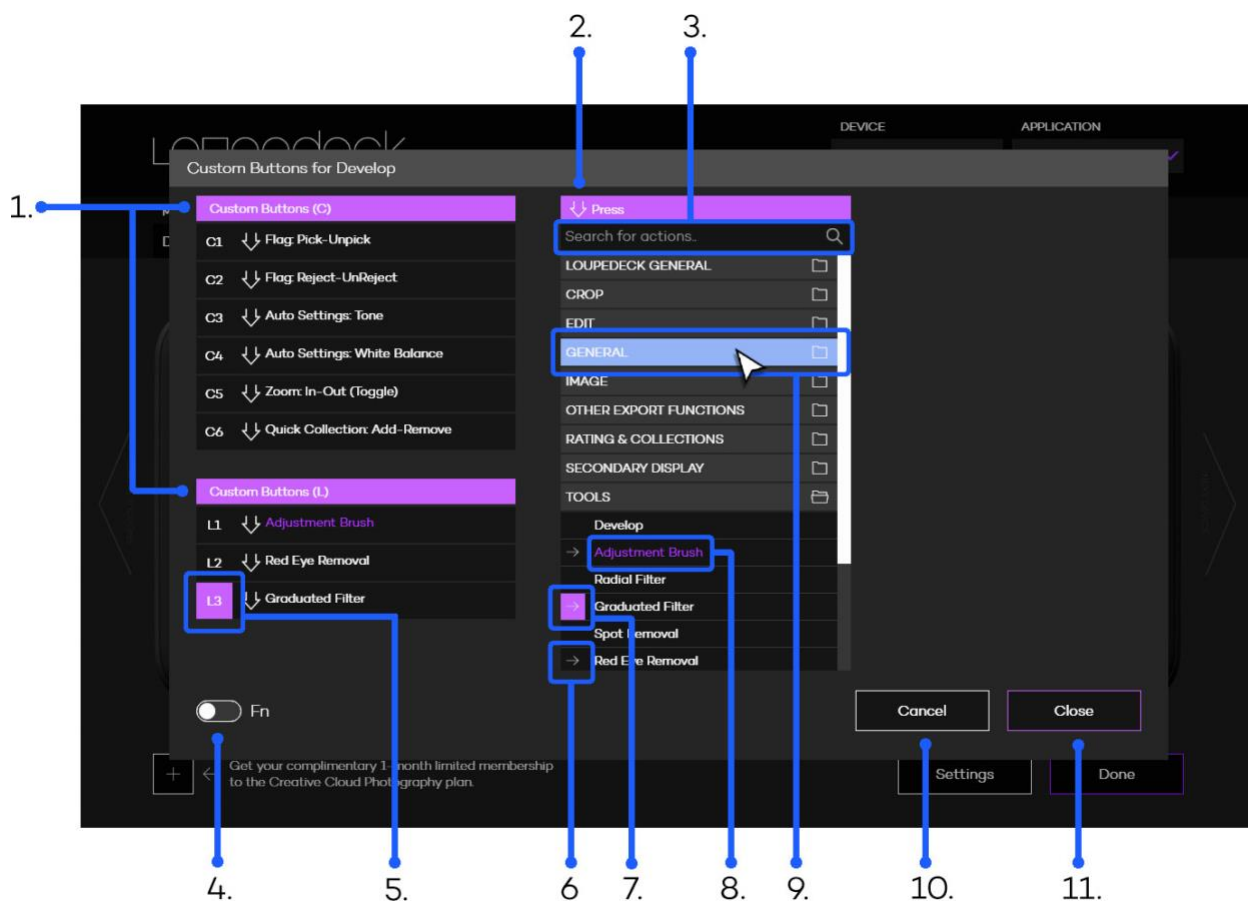


Na hlavní úrovni konfiguračního softwaru Loupedeck můžete vybrat, které zařízení, aplikaci nebo skupinu tlačítek / číselníků chcete přizpůsobit. Když podržíte tlačítka myši, rozsvítí se (L1-L3 a C1-C6 na obrázku níže).



1. Vyberte zařízení Loupedeck, které chcete konfigurovat
2. Vyberte aplikaci, kterou chcete ovládat pomocí konzoly Loupedeck
3. Vyberte editační softwarový modul (režim), který chcete konfigurovat
4. Vyberte místní nástroj (dílní režim), který chcete konfigurovat
5. Nakonfigurujte tlačítka předvoleb P1-P8
6. Nakonfigurujte přizpůsobitelná tlačítka L1-L3 a C1-C6
7. Nakonfigurujte přizpůsobitelné číselníky D1 a D2
8. Nakonfigurujte ovládací volič
9. Naladte si další přizpůsobitelná tlačítka (Před / Po, Režim obrazovky a Export)
10. Vyberte možnost Custom Mode (Vlastní režim) pro konfiguraci všech základních číselníků
11. Podívejte se na nabídky našich partnerů šité na míru uživatelům Loupedeck!
12. Globální nastavení (např. Export / import rozložení mapování Loupedeck).
13. Stisknutím tlačítka Hotovo zavřete konfigurační software.

Po výběru tlačítka nebo skupiny vytáčení se v horní části softwaru Loupedeck zobrazí osvětlená pole, která umožňují konkrétní konfigurace tlačítek (např. Konfigurace skupiny L1-L3 a C1-C6):



1. Skupina přiřazených tlačítek nebo číselníků (např. Tlačítko C1 funguje jako Pick-flag)
2. Seznam akcí, které lze přiřadit
3. Vyhledávací lišta pro vyhledání konkrétních akcí zadáním názvu
4. Přepínač pro přístup k FN vrstvě (druhá vrstva přiřazitelných akcí, např. FN + C1)
5. Fialové pole označuje, že toto tlačítko je v konfiguraci
6. Šedá šipka označuje, že tato akce je již přiřazena
7. Fialové pole se šipkou označuje, že je příslušnému tlačítku přiřazena akce
8. Fialový text naznačoval, že tato akce byla právě přiřazena
9. Světle modré pole skupiny označuje, že se myš vznáší nad názvem skupiny
10. Zrušte změny a zrušte konfiguraci akce
11. Zavřít schvaluje změny a ukončí konfiguraci akce

Pokud je tlačítku nebo číselníku přiřazena funkce, efekt se projeví okamžitě (změny nelze aplikovat stisknutím tlačítka „zavřít“ a „hotovo“).

Poznámka! Režimům Knihovna a Vývoj můžete přiřadit různé funkce, včetně předvoleb vývoje.

Poznámka 2! Ve všech podporovaných softwarech je k dispozici několik obecných funkcí Loupedeck pro tlačítka a číselníky.

SUB MENU	POLOŽKA TLAČÍTKA	Co s tím můžete dělat?
Loupedeck General	Aktivovat: Úpravy softwaru	Chcete-li přejít zpět na editační software, vyberte Aktivovat: Editing Software. Tato funkce je identická s stisknutím FN, když není aktivní software pro úpravy (FN funguje jako domovské tlačítko).
	Aktivovat: Loupedeck Setup	Vyberte Aktivovat: Loupedeck Setup pro aktivaci konfiguračního softwaru Loupedeck. V rámci konfiguračního softwaru Loupedeck lze konfigurovat konzolu Loupedeck +.
	Přepnout: Režim klávesnice	Vyberte Přepnout: Režim klávesnice pro aktivaci režimu Úpravy klávesnice. Režim úprav klávesnice lze otevřít také stisknutím FN + - / Col.
	Nástroj Myš: Dvojklik	Vyberte nástroj Myš: Dvojklik pro napodobení dvojklik myši

SUB MENU	POLOŽKA TLAČÍTKA	Co s tím můžete dělat?
Loupedeck General	No Action (empty)	Výběrem možnosti Žádná akce (prázdná) ponecháte číselník bez přiřazené funkce.
	Myš nástroj: horizontální	Vyberte nástroj Myš: Vodorovně, aby číselník posunul vodorovně pozici ukazatele myši. Přesuňte ukazatel myši na cíl (např. Posuvník, křivka / bod křivky, plátno). Otáčením číselníku (nástroj myši: přiřazen vodorovně) ve směru hodinových ručiček zvyšujete hodnoty pod ukazatelem myši, nebo proti směru hodinových ručiček, abyste snižují hodnoty pod ukazatelem myši.
	Myš nástroj: vertikální	Vyberte nástroj Myš: Vodorovně, chcete-li, aby číselník posunul pozici ukazatele myši svisle.

Přesuňte ukazatel myši na cíl (např. Posuvník, křivka / bod křivky, plátno). Otočením číselníku (nástroj myši: přiřazeno svisle) ve směru hodinových ručiček zvyšujete hodnoty pod ukazatelem myši nebo proti směru hodinových ručiček snižujete hodnoty pod ukazatelem myši

MOŽNOSTI MENU POMOCÍ SVĚTELNÉHO PROSTORU

Některé z operací Loupedecku, které souvisejí s Lightroomem, lze zpřístupnit a ovládat prostřednictvím Lightroom's.

V Lightroomu klikněte na nabídku Nápověda a kliknutím na Doplňky pro doplňky zobrazte různé možnosti.

SUB MENU	POLOŽKA	Co s tím můžete dělat?
Plug-ins	Loupedeck Setup	Kliknutím na Loupedeck Setup otevřete konfigurační software Loupedeck.
	Aktualizujte seznam vývojových předvoleb	Po vytvoření nové předvolby, kterou chcete přiřadit tlačítkům P1-P8, klikněte na Aktualizovat seznam předvoleb. Poznámka: Všechny seznamy předvoleb budou automaticky aktualizovány při spuštění aplikace Lightroom. Tato funkce je nutná, pouze pokud jsou okamžitě potřeba nové předvolby bez restartu Lightroom.
	Nápověda Loupedeck	Tato funkce otevře webovou stránku podpory Loupedecku, kde najdete odpovědi na nejčastější dotazy

Ize nalézt dotazy našich zákazníků. Na této stránce je také přístup k formuláři podpory Loupedecku, který je umístěn ve spodní části stránky. Pokud potřebujete technickou pomoc, vyplňte formulář podpory.

<https://loupedeck.com/support/>

O Loupedecku

Kliknutím na About Loupedeck otevřete oznamovací okno, které zobrazí verzi softwaru a informace o autorských právech týkajících se pluginu Lightpedeck Loupedeck

MOŽNOSTI ÚLOHY

V rámci ikony hlavního panelu systému Windows nebo ikony nabídky macOS najdete další možnosti pro Loupedeck.

NÁZEV MOŽNOSTI	POLOŽKA	Co s tím můžete dělat?
Loupedeck Setup (Win) Otevřít instalaci ... (Mac)		Kliknutím na Loupedeck Setup (Win) nebo Open Setup... (Mac) otevřete konfigurační software Loupedeck.
Stáhnout aktualizaci Loupedeck (Win) Aktualizovat Loupedeck (Mac)		Otevírá nastavovací webovou stránku Loupedecku, kde lze najít manuály ke stažení a aktuální software https://loupedeck.com/setup/
Režim klávesnice (pouze pro Windows)		Kliknutím na Režim klávesnice nastavíte Modifikátory klávesnice - režim ZAPNUTO nebo VYPNUTO. Modifikátory klávesnice lze zapnout nebo vypnout stisknutím tlačítka FN + - / Col na konzole Loupedeck.

<p>Tlačítko Sekundární FN (pouze pro Windows)</p>	<p>None C3 C4 C5 C6</p>	<p>Pokud nechcete klonovat tlačítko FN na žádné z přizpůsobitelných tlačítek, vyberte možnost Žádné. Chcete-li mít další kopii tlačítka FN umístěnou někde jinde na konzole Loupedeck, vyberte C3, C4, C5 nebo C6.</p>
<p>Pomoc</p>		<p>Kliknutím na Nápověda (as uživatelskou příručkou k podřízenému odkazu na macOS) otevřete webovou stránku podpory Loupedeck, kde najdete odpovědi na nejčastější dotazy.</p> <p>Na této stránce je také přístup k formuláři podpory Loupedecku, který je umístěn ve spodní části stránky. Pokud potřebujete další technickou pomoc, vyplňte formulář podpory.</p> <p>https://loupedeck.com/support/</p> <p>Klepnutím otevřete uživatelskou příručku</p>
<p>Legální (pouze pro Windows)</p>		<p>Otevře webovou stránku Loupedeck's Legal Guide, která poskytuje všechny potřebné informace týkající se záruky Loupedeck, informací o produktech a bezpečnosti, ochranných známkách, zákonných právech atd.</p> <p>https://loupedeck.com/legal/</p>
<p>O aplikaci (pouze pro Windows)</p> <p>Verze: 2.5.0.981 (pouze Mac)</p>		<p>Kliknutím na About otevřete informace o vaší aktuální verzi softwaru Loupedeck (číslo sestavení) a informace o autorských právech.</p> <p>Příklad:</p> <p>Verze 2.5 (2.5.0.980) Copyright © 2017-2018 LoupeDeck Ltd. V systému MacOS verze (2.5.0) a číslo sestavení (981) se po kliknutí na ikonu nabídky Loupedeck v horní části nabídky zobrazí jako šedivý text.</p>
<p>Restart Loupedeck (pouze pro Windows)</p>		<p>Kliknutím na Restart Loupedeck vypnete a restartujete službu Loupedeck i software.</p>
<p>Stop Loupedeck (pouze pro Windows)</p>		<p>Kliknutím na Stop Loupedeck (Win) nebo Quit (Mac) vypnete službu Loupedeck a software.</p>

Ukončit (pouze Mac)	
Povolit ladění (pouze Mac)	<p>Použití této funkce je specifikováno zákaznickým servisem. Povolení ladění bez důvodu se nedoporučuje, protože váš počítač se může výrazně zpomalit.</p> <p>Když je aktivováno Enable Debug, položka nabídky se změní na Disable Debug. Proces ladění zastavíte kliknutím na Zakázat ladění.</p> <p>Po dokončení procesu ladění se na ploše objeví soubor loupedeckLogs.zip. Tento soubor lze odstranit, pokud o to zákaznický servis výslovně nepožádal.</p>

AKTUALIZACE LOUPEDECKU

Když je k dispozici nová verze, na ikoně na hlavním panelu se zobrazí malá značka:



V systému Windows je nová verze označena červenou



tečkou V systému MacOS je nová verze označena modrou šipkou

Otevřete ikonu na hlavním panelu a výběrem možnosti Stáhnout aktualizaci Loupedeck (Win) nebo Aktualizovat Loupedeck (Mac) otevřete webovou stránku Loupedeck www.loupedeck.com pro stahování softwaru a aktualizací configuračního softwaru.

VÍCE OTÁZEK?

Setkali jste se s něčím neočekávaným? Zde je několik užitečných rad.

Připojil jsem Loupedeck + k počítači a otevřel Lightroom, ale nic se nestalo.

Stáhli jste a nainstalovali software Loupedeck? Software je pro fungování Loupedeck + potřebný. Zdá se, že můj Lightroom s Loupedeckem + nefunguje.

Jaká je vaše verze Lightroom? Loupedeck je kompatibilní s Adobe® Lightroom **(verze 6)** a Lightroom® Classic CC **(verze 7.4 nebo novější)**. Cloudová verze Lightroom CC není Loupedeckem podporována. Jaký je váš operační systém?

Loupedeck je kompatibilní s Windows® 10 nebo novějším a Mac® OS 10.12 nebo novějším. Software Loupedeck není speciálně vyvinut pro Windows 7 nebo 8, ale může fungovat normálně, protože základna OS je velmi podobná.

Časté dotazy a podporu najdete na www.loupedeck.com/support.

INFORMACE O VÝROBKU A BEZPEČNOSTI

Před použitím zařízení Loupedeck™ si prosím přečtěte tyto důležité bezpečnostní informace. Je důležité dodržovat výstražné a výstražné informace, abyste zabránili zranění sebe nebo jiných osob a zabránili poškození zařízení. Pojem „zařízení“ označuje produkt Loupedeck™ a položky dodávané s produktem.

Informace v tomto dokumentu mohou být změněny bez předchozího upozornění. Loupedeck Ltd si vyhrazuje právo měnit nebo vylepšovat své produkty a provádět změny v dokumentaci bez upozornění na jakoukoli osobu nebo organizaci těchto změn nebo vylepšení. Navštivte webové stránky společnosti Loupedeck Ltd www.loupedeck.com, kde najdete aktualizace a doplňující informace týkající se používání a provozu produktů Loupedeck Ltd. Informace o kompatibilitě produktu jsou k dispozici na webových stránkách společnosti Loupedeck Ltd.

OCHRANNÉ ZNÁMKY A POLOŽKY TŘETÍCH STRAN

Autorská práva k aplikaci Adobe Photoshop Lightroom CC © 2018 Adobe Systems Incorporated. Všechna práva vyhrazena.

Mac OS je ochranná známka společnosti Apple Inc. registrovaná v USA a dalších zemích.

Windows je registrovaná ochranná známka společnosti Microsoft Corporation ve Spojených státech a / nebo dalších zemích.

VAROVÁNÍ A UPOZORNĚNÍ

Udržujte zařízení v čistotě. Nečistěte zařízení rozpouštědly, toxickými chemikáliemi nebo silnými čisticími prostředky, protože by mohlo dojít k poškození produktu. Zařízení skladujte pouze na rovných površích. Chraňte výrobek před pádem nebo nárazem, protože by se mohl poškodit.

Zařízení lze používat v místech s okolní teplotou 0 ° C až 35 ° C (+ 32 ° F až + 95 ° F). Používání nebo skladování zařízení mimo doporučený rozsah teplot může zařízení poškodit.

Vaše zařízení není odolné proti vodě. Udržujte to v suchu.

Výrobek nerozebírejte ani neupravujte, protože by se mohl poškodit a zrušit platnost záruky. Postupujte podle všech pokynů v uživatelské příručce, abyste zajistili nejdelší životnost vašeho zařízení. Poškození nebo špatný výkon způsobený nedodržáním varování a pokynů může vést ke ztrátě záruky výrobce. Vaše zařízení se může časem opotřebovat.

Neukládejte zařízení v blízkosti magnetických polí. Mohlo by dojít k poruše vašeho zařízení při vystavení magnetickým polím.

Servis vašeho zařízení smí provádět pouze kvalifikovaný personál. Umožnění servisu vašeho zařízení nekvalifikovaným osobám může mít za následek poškození vašeho zařízení a zneplatnění záruky výrobce.

LOUPEDECK LTD JEDNOROČNÍ OMEZENÁ ZÁRUKA

Společnost Loupedeck Ltd zaručuje, že po dobu jednoho (1) roku od původního data nákupu nebude společnost Loupedeck™ při běžném používání vykazovat vady materiálu a zpracování. Společnost Loupedeck Ltd nezaručuje vady způsobené běžným opotřebením nebo poškozením způsobeným nehodou, zneužitím, nesprávným použitím, kontaktem s ohněm nebo tekutinami, ani škodami způsobenými poskytovatelem služeb, který není zástupcem autorizovaného poskytovatele služeb Loupedeck Ltd. V případě závady kontaktujte zákaznickou podporu společnosti Loupedeck Ltd (www.loupedeck.com/support), zavolejte nám nebo navštivte webové stránky společnosti Loupedeck Ltd (www.loupedeck.com/legal) nebo kontaktujte autorizovaného poskytovatele služeb. Dostupné možnosti služby závisí na zemi, ve které je služba požadována, a mohou být omezeny na původní zemi nákupu. Telefonní hovory a dodávky mohou být v závislosti na lokalitě zpoplatněny. Úplné podmínky a podrobnosti služby najdete na www.loupedeck.com/legal. Pokud v rámci této záruky uplatníte záruku, společnost Loupedeck Ltd dle vlastního uvážení opraví nebo vymění zařízení Loupedeck™ nebo vrátí kupní cenu. Záruční podmínky doplňují místní zákony o ochraně spotřebitele. Při uplatnění záruky může být vyžadováno předložení dokladu o nákupu.

Pro australské spotřebitele: tato záruka je nad rámec zákonných práv vyplývajících z příslušných australských zákonů a předpisů o ochraně spotřebitele. Máte nárok na náhradu nebo vrácení peněz za závažnou poruchu a na náhradu jakékoli jiné přiměřeně předvídatelné ztráty nebo poškození. Máte také nárok na opravu nebo výměnu zboží, pokud zboží nemá přijatelnou kvalitu a porucha nepředstavuje závažnou poruchu. Zboží předložené k opravě může být místo opravy nahrazeno renovovaným zbožím stejného typu. K opravě zboží lze použít renovované díly.

Zbytek záručních podmínek společnosti Loupedeck Ltd naleznete na našich webových stránkách www.loupedeck.com/legal.

ODSTOUPENÍ

Používáním Loupedeck™ se vzdáváte některých zákonných práv, jak jsou podrobně popsána v Podmínkách a zde zvýrazněna. Před použitím Loupedeck™ si prosím pečlivě přečtete tohoto právního průvodce a podmínky. Používání produktu Loupedeck™ znamená, že souhlasíte se všemi ustanoveními tohoto právního průvodce a smluvními podmínkami společnosti Loupedeck Ltd. Pokud nesouhlasíte a souhlasíte se všemi ustanoveními právního průvodce a smluvními podmínkami, vraťte Loupedeck™ za účelem vrácení peněz v souladu s výše uvedenými pokyny.

PROHLÁŠENÍ KOMISE FEDERÁLNÍ KOMUNIKACE (FCC) 15.105 (b)

Toto zařízení bylo testováno a shledáno vyhovujícím omezením pro digitální zařízení třídy B podle části 15 pravidel FCC. Tyto limity jsou navrženy tak, aby poskytovaly přiměřenou ochranu před škodlivým rušením při instalaci v domácnosti.

Toto zařízení generuje, používá a může vyzařovat vysokofrekvenční energii a pokud není nainstalováno a používáno v souladu s pokyny, může způsobit škodlivé rušení rádiové komunikace. Neexistuje však žádná záruka, že při konkrétní instalaci nedojde k rušení. Pokud toto zařízení způsobuje škodlivé rušení rozhlasového nebo televizního příjmu, což lze zjistit otočením ovladače

zařízení zapnuto a vypnuto, uživateli se doporučuje, aby se pokusil napravit rušení jedním nebo více z následujících opatření:

- Přesměrujte nebo přemístěte přijímací anténu.
- Připojte zařízení do zásuvky v jiném obvodu, než ve kterém je připojen přijímač.
- Zvětšete vzdálenost mezi zařízením a přijímačem.

Požádejte o pomoc prodejce nebo zkušeného technika.

15.19

Toto zařízení vyhovuje části 15 pravidel FCC. Provoz podléhá následujícím dvěma podmínkám:

- 1) Toto zařízení nesmí způsobovat škodlivé rušení a
- 2) Toto zařízení musí akceptovat jakékoli přijaté rušení, včetně rušení, které může způsobit nežádoucí provoz zařízení.

15.21

Jste upozorněni, že změny nebo úpravy, které nejsou výslovně schváleny částí odpovědnou za shodu, mohou zrušit oprávnění uživatele provozovat zařízení.

PROHLÁŠENÍ O KANADĚ PRŮMYSLU

Toto zařízení vyhovuje standardům RSS osvobozeným od licence Industry Canada. Provoz podléhá následujícím dvěma podmínkám:

- (1) Toto zařízení nesmí způsobovat rušení a
- (2) Toto zařízení musí akceptovat jakékoli rušení, včetně rušení, které může způsobit jeho nežádoucí činnost.

Le présent appareil est conforme aux CNR d'Industrie Canada applique aux appareils radio osvobozone od licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes:

- (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et
- (2) l'utilisateur de l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement. "

Toto digitální zařízení třídy B vyhovuje kanadské normě ICES-003.

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

EVROPSKÝ SOULAD

Výrobce tohoto produktu potvrzuje, že tento produkt splňuje předpisy Evropské unie pro bezpečnost, zdraví, životní prostředí a ochranu spotřebitele (ECM = Elektromagnetická kompatibilita 2014/30 / EU).

Kopie EU prohlášení o shodě je k dispozici online na webových stránkách Loupedeck Ltd (www.loupedeck.com/legal).



RECYCLE

Použité elektronické výrobky, baterie a obalový materiál vždy vraťte na vyhrazená sběrná místa. Tímto způsobem pomůžete zabránit nekontrolovanému odstraňování odpadu a podpoříte recyklaci materiálů. Dodržujte místní předpisy a doporučení. Další informace o recyklaci vám sdělí místní správa odpadu.



PŘEKRYTÝ KOLOVÝ SYMBOL

Jakmile zařízení dosáhne konce své životnosti, mělo by být recyklováno jako elektrický a elektronický odpad.

Copyright (c) 2017 Loupedeck Ltd. Všechna práva vyhrazena.

Navštivte naše webové stránky, kde najdete další podporu a informace na

www.loupedeck.com.

LOUPEDeck

www.loupedeck.com