

LOUPEDECK CT

# UŽIVATELSKÝ MANUÁL PRO LOUPEDECK CT



# OBSAH

PŘEDSTAVENÍ ZAŘÍZENÍ LOUPEDECK CT .....	3	PŘIHLÁŠENÍ K LOUPEDECK CT .....	23
Design .....	3	Vzhled a Home Button .....	23
Úložiště .....	3	Kruhová a čtvercová tlačítka .....	24
Bluetooth .....	3	Modifikátory klávesnice .....	24
Odnímatelný USB kabel .....	3	Režim čísel .....	25
Systémové požadavky .....	3	Časté akce .....	25
Prvky Loupedeck CT .....	4	Funkce (Fn) tlačítka .....	26
NASTAVENÍ LOUPEDECK CT .....	5	Kruhová obrazovka .....	26
Nastavení softwaru .....	5	Číselníky .....	27
LOUPEDECK CT SYSTÉM & BARVY .....	7	Dotyková obrazovka a tlačítka .....	27
Přehled barev .....	9	Kolečko .....	28
Práce v prostředí .....	10	HLAVNÍ PANEL .....	30
Přiřazení a odebrání akcí .....	11	AUKTUALIZACE .....	31
Práce se stránkami .....	11	OTÁZKY & ODPOVĚDI .....	31
Nastavení .....	13		
Rychlý průvodce nastavením .....	13		
VLASTNÍ AKCE .....	14		
VLASTNÍ NASTAVENÍ .....	17		
VLASTNÍ PROFILY .....	20		

# PŘEDSTAVENÍ ZAŘÍZENÍ LOUPEDECK CT

Děkujeme za zakoupení Loupedeck CT u nás na [www.FILM-TECHNIKA.com](http://www.FILM-TECHNIKA.com)

Loupedeck CT je univerzální konzole navržená pro podporu vašich tvůrčích procesů. Má interní úložiště, připojení Bluetooth (k dispozici v pozdější aktualizaci softwaru), dvě dotykové obrazovky, které zpracovávají až 12 tiskových funkcí (pro nekonečný počet stránek), 7 otočných ovladačů (z toho 6 také s funkcí tisku) a 20 tlačítek.

## DESIGN

Loupedeck CT má eloxovanou černou hliníkovou přední desku a kryty číselníků. Zadní deska je vyrobená z průmyslového plastu. Čtvercová tlačítka mají pod sebou robustní herní přepínače a kulatá tlačítka používají vysoce výkonné kopulovité snímače.

Všechna tlačítka jsou osvětlena RGB světly.

Obal LCD displeje je chráněn plastovými kryty s dlouhou životností (dotyková obrazovka včetně dotykové mřížky).

## ÚLOŽIŠTĚ

Loupedeck CT je vybaven pohodlnou interní 8 GB pamětovou jednotkou. Můžete přenášet své projekty nebo jiné důležité soubory mezi umístěními úprava, jako je váš domov a studio. Můžete také uložit své osobní profily a použít je následně kdekoli.

## BLUETOOTH

Loupedeck CT je vybaven technologií Bluetooth. Bude k dispozici prostřednictvím aktualizací firmwaru

## ODNÍMATELNÝ USB KABEL

Loupedeck CT je vybaven:

- 1 m odnímatelný USB-C do USB-A kabel

## SYSTÉMOVÉ POŽADAVKY

Operační systém:

- Windows 10
- MacOS 10.13+

Podporované softwary:

- Pro celý výpis podporovaných softwarů, prosím navštivte <https://loupedeck.com/en/products/loupedeck-ct>

**Poznámka! Ke stažení softwaru Loupedeck je nutné připojení k internetu.**

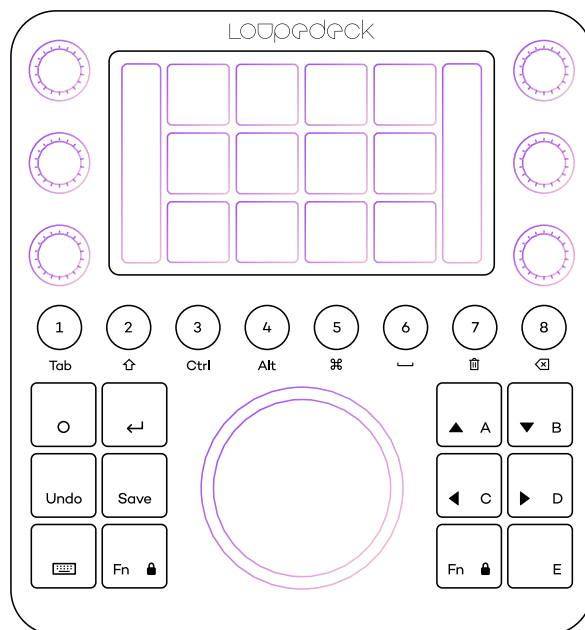
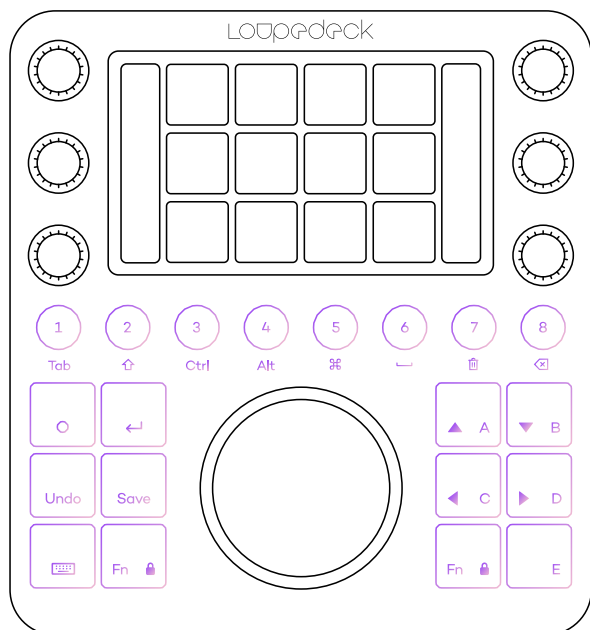
**Doporučujeme vám, abyste při používání Loupedecku vybrali rozložení anglické klávesnice pro plynulý běh a funkčnost klávesových zkratk v programu.**

## PRVKY LOUPEDECK CT

Ovládací prvky Loupedeck CT jsou: Šest otočných číselníků (s funkcí Press), Dotyková obrazovka (s dotykovými tlačítky), Dvanáct čtvercových, osm kruhových tlačítek, a otočné kolečko (spárované s dotykovou obrazovkou kolečka). Těchto pět prvků bylo rozděleno do dvou skupin.

**Skupina 1:** Obecné prvky

**Skupina 2:** Prvky pracovního prostoru



### Obecné Prvky

Všechna kulatá tlačítka a některá čtvercová tlačítka jsou programovatelná. Tyto ovládací prvky se obecně používají ve všech oblastech vašeho editačního softwaru a jejich funkce zůstává konstantní a pevná a nemění se podle používaného editačního programu.

Všechna tlačítka jsou vybavena barevným podsvícením RGB, které slouží k označení typu akce přiřazené tlačítku.

### Dotyková Tlačítka

Se používají k aktivaci různých funkcí (např. Nástrojů, předvoleb a akcí). Dotyková tlačítka mají podsvícené ikony, které označují typ přiřazené funkce - barvy ikon odpovídají barvě podsvícení tlačítek.

### Kolečko

Kombinuje funkce číselníků i tlačítek a lze jej používat k ovládní jak proměnných hodnot, tak k aktivaci funkcí.

Kolečko má řadu různých druhů šablon a widgetů (např. Barevné kolečko, hodiny), které jsou vybírány na základě potřebných funkcí.

### Prvky Pracovního Prostoru

Obsah číselníků, dotykových tlačítek a kolečka se mění podle aktuálního pracovního prostoru a veškerý obsah je plně přizpůsobitelný. Ciferníky jsou rozděleny do dvou bank (umístěných vlevo a vpravo). Číselníky ovládají hodnoty proměnných (např. hodnoty jezdců, velikost stopy, úroveň atd.).

Ciferníky mají také funkci listu, která je obvykle přiřazena k vynulování hodnoty zpět na nulu. Informace o vytáčení se zobrazují na levém a pravém pruhu dotykové obrazovky (vedle číselníků).

# NASTAVENÍ LOUPEDECK CT

Chcete-li nastavit Loupedeck CT, nejprve si stáhněte a nainstalujte software Loupedeck.

Správa pracovních prostorů, stránek a akcí Loupedeck CT se provádí pomocí aplikace Loupedeck Setup.

Spuštění nastavení Loupedeck():

## Windows:

- Hlavní panel:
  - Klikněte pravým tlačítkem na šipku nabídky
  - Dvojitý klik na ikonu Loupedeck, nebo
    - Pravým tlačítkem myši na ikonu Loupedeck a vyberte „Nastavení Loupedeck.“
- Nabídka Start
  - Vyhledejte a klikněte na „Nastavení Loupedeck“

## MacOS:

- Lišta nabídek:
  - Klikněte na ikonu Loupedeck
  - Vyberte „Otevřít instalaci“
- Složka aplikací
  - Vyhledejte a klikněte na „Loupedeck“
- Ujistěte se, že aplikace Loupedeck Setup potřebuje ke spuštění oprávnění:
  - Přejít na Předvolby systému
  - Klikněte na Zabezpečení & soukromí
  - Klikněte na přístupnost
  - Zaškrtněte políčko vedle Loupedecku

## NASTAVENÍ SOFTWARE

Nastavení Loupedecku je rozděleno do tří hlavních oblastí:

- A. Levá část obsahuje veškerý obsah, který můžete přidat do zařízení
- B. Prostřední část obsahuje zařízení a jeho prvky, které konfigurujeme
- C. Praví část je přehled zařízení a lze jej použít k procházení ovládacích prvků (např. Dotyková obrazovka, číselníky), pracovních prostorů a stránek.



1. Loupedeck nastavení (⚙️)
2. Informační pohled o informacích pod ukazatelem myši
3. Rychlý průvodce o softwaru
4. Skupina akcí (vlevo) Hlavní skupina obsahuje konfigurovatelné ovládací prvky
5. Vyhledejte obsah, který chce přidat (přetáhněte do Loupedeck CT)
6. Informační panel Zobrazení zařízení obsahuje informace o zobrazení včetně pracovního prostoru a názvu stránky
7. Panel oznámení
8. Konzole Loupedeck CT
9. Vyberte zařízení Loupedeck (vlevo), cílovou součást pod aplikací ukazatele myši (vpravo) a profil, který chcete konfigurovat
10. Navigační panel (vpravo) obsahuje všechna konfigurovatelné prvky, pracovní prostory a stránky
11. Informace o připojení zařízení

# LOUPEDECK CT SYSTÉM & BARVY

Systém Loupedeck CT používá barvy k označení různých typů akcí a funkcí, které jsou přiřazeny zařízení - tyto typy a barvy jsou uvedeny v této pracovní příručce.

## PRACOVNÍ PROSTŘEDÍ

Pracovní prostředí slouží jako sada nástrojů obsahující konkrétní sadu nástrojů - je to základní úroveň systému Loupedeck.

Pracovní prostředí jsou obvykle přiřazeny kulatým tlačítkům (1-8 a FN + 1-8). Odkaz na pracovní prostor je označen zelenou barvou.

Jeden z pracovních prostorů lze přidat jako domácí stránku.

Příklady použití systému

### 1. Rozdělení workflow

- Pracovní prostor pro výběr souboru
- Retušovací pracovní prostor
- Export pracovního souboru

### 2. Rozdělení konkrétních nástrojů

- Nástroje pro hodnocení
- Nástroje pro mazání
- Export & ukládání předvoleb

Akce a úpravy prostoru ovládané třemi prvky / prvky pracovního prostoru, příklady akcí / úpravy v závorkách

- Dotyková tlačítka
- Číselníky
- Kolečko

## STRÁNKY

Pracovní prostory mají alespoň jednu pracovní stránku, dotykovou stránku a kolečkovou stránku, ke kterým můžete přidat akce a další funkce, např. Odkazy na stránky, které jsou označeny modrou barvou. Protože šest číselníků nebo dvanáct dotykových tlačítek nemusí pokrývat všechny potřebné funkce, každý prvek pracovního prostoru (např. Číselníky, dotyková tlačítka a kolečko) může obsahovat více stránek. Tyto stránky lze zobrazit přejitím prstem po obrazovce nebo pomocí odkazů stránky přetažených k zařízení.

V níže uvedeném diagramu Workspace obsahuje tři vytáčené stránky, dvě dotykové stránky a tři stránky s kolečkem, ale počet stránek není omezen.

### APPLICATIONS

Lightroom Classic  
Illustrator  
Premiere Pro  
Photoshop  
After Effects  
Ableton Live  
FCPX  
Audition  
Capture One

### WORKSPACE 1.

### WORKSPACE 2. (HOME)

### WORKSPACE 3.

### WORKSPACE 4.

### Dials

1. Dial Page

2. Dial Page

3. Dial Page

### Touch Buttons

1. Touch Page

2. Touch Page

### Wheel

1. Wheel Page

2. Wheel Page

3. Wheel Page

## DYNAMICKÝ / ADAPTIVNÍ OBSAH

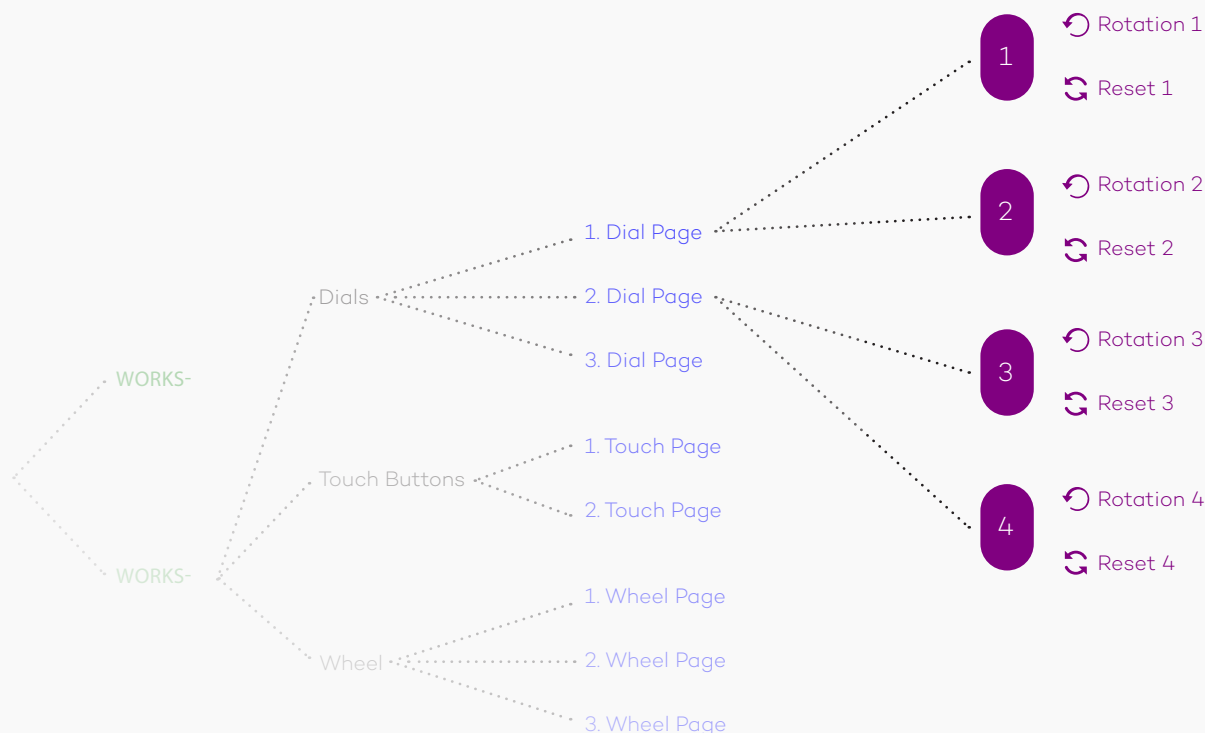
Dynamický obsah může být celý pracovní prostor nebo je jeden jednotlivý ovládací prvek ( např. Dotyková obrazovka). Dynamický obsah závisí na cílovém softwaru, protože obsah je čerpán ze samotné cílové aplikace. Ve většině případů uživatel nemůže přizpůsobit adaptivní obsah, protože se automaticky mění na základě stavu editačního programu.

Adaptivní / dynamický obsah je označit oranžovou barvou. Některé nástroje, které mají několik nastavitelných parametrů související s nástroji, jsou zpracovány jako adaptivní / dynamické nástroje. Jakmile jsou tyto nástroje aktivovány, jsou všechny parametry a související úpravy zpřístupněny na číselnících a na kolečku.

## AKCE ( SOUVISEJÍCÍ ÚPRAVA APLIKACE)

Všechny stránky mohou obsahovat sadu akcí ( stránky mohou být také prázdné). Tyto akce související s aplikací jsou označeny fialovou barvou.

Existují dva typ akcí aplikace: Úprava rotace a Akce tisku. Následující příklad ukazuje, že první a druhá stránka vytáčení obsahují dvě akce rotace a všechny mají také akci tisku, která resetuje hodnotu rotace.





## ■ SYSTÉM / OVLÁDACÍ PRVKY

Stejně jako cílové akce související s aplikací tvoří jednu hlavní skupinu (např. Akce Photoshopu), akce související s operačním systémem nebo se systémem Loupedeck tvoří dvě další hlavní skupiny: Akce systému a Akce Windows / MacOS.

Tyto hlavní skupiny obsahují akce operačního systému, akce související se zařízením (např. Jas obrazovky) a akce související se systémem Loupedeck - v podstatě všechny akce, které nejsou zděděny od skutečného editačního softwaru. Tyto akce jsou označeny bílou barvou.

## ■ OZNÁMENÍ

Červená označuje upozornění uživatele nebo chybu - je navržena tak, aby vás upozornila na konkrétní nastavení (např. Aktivované modifikátory klávesnice nebo zámek obrazovky kola).

## PŘEHLED BAREV

SKUPINA	DRUH&BARVA	CO S TÍM LZE PROVÉST
Typy pracovního prostoru	Adaptivní / Dynamické Prostředí (oranžová)	Adaptivní pracovní prostor dynamicky Změní obsah na číselnících, dotykových tlačítkách a / nebo kolečku podle stavu editačního softwaru.  Parametry a úpravy nástrojů se načítají automaticky ze softwaru do zařízení. Uživatel je nemůže přiřadit.
	Pracovní prostředí (zelená)	Tento typ ovládání pracovního prostoru Číselníky, Dotyková tlačítka a kolečko je zcela konfigurovatelný uživatelem. Počet pracovních prostorů není omezen.
Stránky	Stránky (modrá)	Prvky pracovního prostoru (číselníky, dotyková tlačítka, kolečko) obsahují alespoň jednu, ale mohou obsahovat více stránek. Odkazy na stránky se používají k navigaci mezi stránkami. RADA! Pokud je jedné stránce Workspace přiřazeno několik stránek (např. Pět stránek dotykových tlačítek), jsou odkazy na všech dotykových stránkách nejjednodušší způsob navigace mezi stránkami.
Typy akcí	Akce (fialová)	(Úpravy související s aplikací) Akce se načítají z editačního softwaru. K dispozici mohou být akce Push (pro tlačítka) a úpravy otáčení (pro číselníky a kolečko).
	Systém / Ovládací prvky (bílá)	Obecné akce obsahují akce, které nejsou specifické pro editační software (např. Ovládací prvky médií, akce klávesnice). K dispozici mohou být akce push (pro tlačítka) a úpravy otáčení (pro číselníky a kolečko).
Systémová oznámení	Systémová oznámení	Systémová upozornění, chybové zprávy a důležité zprávy jsou označeny červenou barvou <ul style="list-style-type: none"><li>• Nejběžnější systémová oznámení jsou:</li><li>• Aktivované modifikátory klávesnice (tlačítka na klávesnici zčervená)</li><li>• Aktivovaná číselná klávesnice (tlačítka na klávesnici + obě tlačítka FN se otočí</li><li>• Zámek obrazovky po kolečku (obě tlačítka FN zčervená).</li></ul>

## PRÁCE V PROSTŘEDÍ

Pracovní prostor lze považovat za kolekci nástrojů, například (např. Štětec pracovního prostoru), nebo za součást vašeho pracovního postupu (např. Barevný gradační pracovní prostor). Pracovní prostor ovládá tři prvky pracovního prostoru: Číselníky, Dotyková tlačítka a Kolečko. Když změníte z jednoho pracovního prostoru na jiný, změní se obsah těchto tří prvků.

Vytvořte si vlastní prostředí:

- Na navigačním panelu vyhledejte „WORKSPACES“ (doplňky pro více režimů mají pracovní prostory v režimech, např. Režim „DEVELOP“ v Lightroom).
- Kliknutím na znaménko + ( \* ) vytvoříte pracovní prostor.
- Otevře se modální režim pracovního prostoru.
- Svůj pracovní prostor můžete pojmenovat nebo označit jako domácí pracovní prostor.

Přiřazení pracovních prostor Loupedecku CT

- Vyberte ovládací prvek kliknutím na prvek na navigačním panelu (pravá strana) nebo kliknutím na prvek na zařízení:
  - Dotyková tlačítka
  - Kulatá tlačítka
  - Čtvercová tlačítka

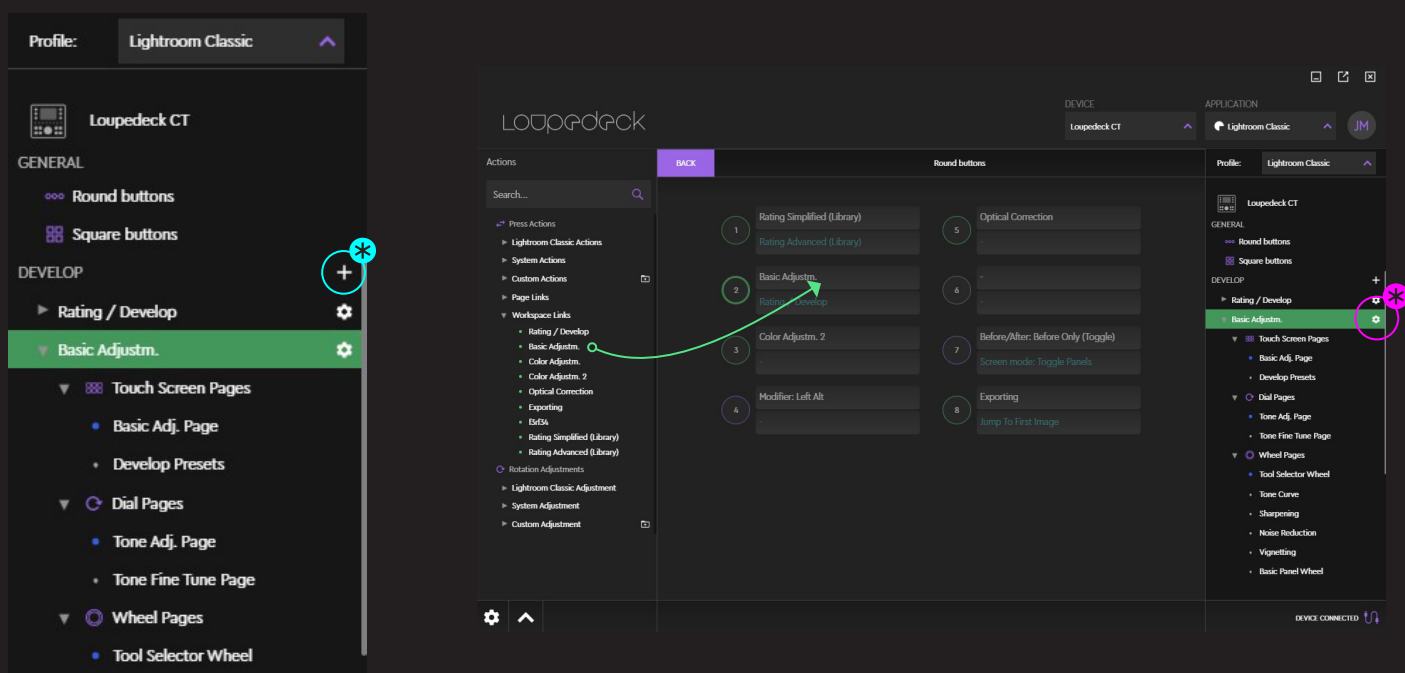
- Otevřete skupinu odkazů Workspace na panelu akcí na levé straně.
- Přetáhněte pracovní prostor ze skupiny do konkrétního tlačítkového boxu, kterému jej chcete přiřadit (poznámka: jsou k dispozici jak normální, tak FN pole).

Nakonfigurujte svůj pracovní prostor:

- Vyberte pracovní prostor ze skupiny Pracovní prostor (levá strana) nebo
- Vyberte přiřazený pracovní prostor ze zařízení
- Přetáhněte Akce z levého sloupce do zařízení nebo odeberte Akce jejich přetažením ze zařízení (viz další kapitola) : Přiřazení akce Loupedecku CT)

Přejmenujte nebo odstraňte svůj pracovní prostor kliknutím na ikonu Nastavení (⚙️) (purpurový kruh \* ) podepíše váš domácí pracovní prostor: \*


- Klikněte na Nastavení (⚙️) (purpurový kruh \* )
- Otevře se modální pracovní prostor. Zaškrtněte políčko dole: „Přiřadit jako domácí pracovní prostor [x]“

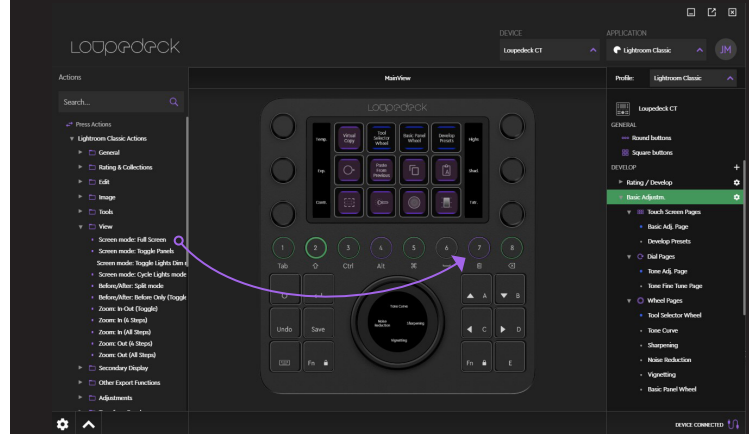


## PŘÍŘAZOVÁNÍ A ODSTRAŇOVÁNÍ AKCÍ

Akce aktivují různé nástroje a funkce v editačním softwaru (např. Aktivují nástroj štětec, přidávají značku atd.). Tyto aktivace (Akce) můžete přidat a odebrat do zařízení Loupedeck CT, aby co nejlépe odpovídalo vašemu vlastnímu pracovnímu postupu.

Přidat akci zařízení 


- Přetáhněte akci přes konkrétní tlačítko na zařízení: Akce je přiřazena a ovládací prvek se otevře automaticky
- Vyberte konkrétní ovládací prvek kliknutím na prvek na zařízení nebo kliknutím (fialová barva) ikona prvku z navigačního panelu (purpurový kruh ). Příklad: Kulatá tlačítka



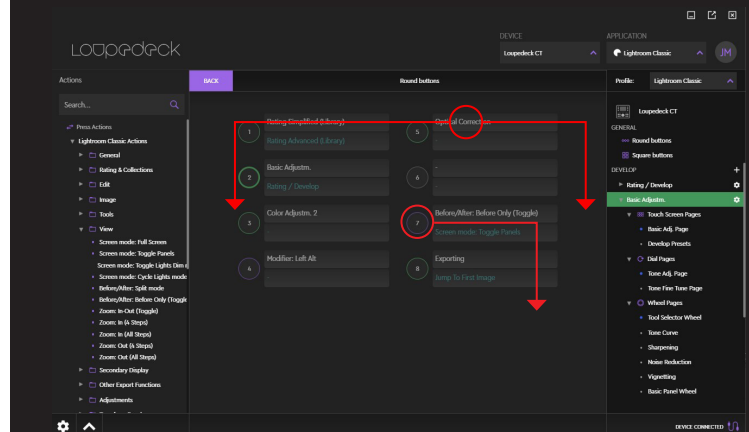
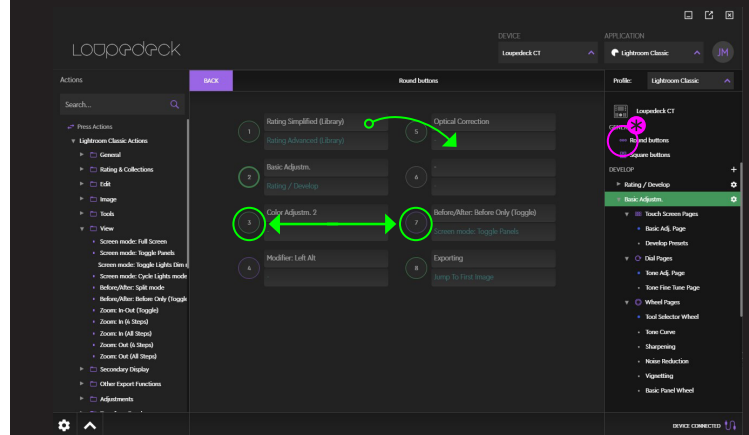
- Vyhledejte požadovanou akci pomocí vyhledávací lišty v horní části seznamu skupin akcí.

Změna pořadí / výměny akčních polí 

- Přetáhněte akční pole mezi tlačítka. Akční pole lze přepínat mezi normální (bílý text) a úroveň FN (tyrkysový text).
- Přetáhněte obě pole akcí současně přetažením tlačítka přes jiné tlačítko (nebo na stránkách vytáčení: přetáhněte vytáčení přes jiný vytáčení)

Odebrat akci (-box) ze zařízení 

- Vyberte ovládací prvek, který chcete konfigurovat (např. Kulatá tlačítka) Poznámka: Při úpravách prvků pracovního prostoru: Vyberte také stránku (pokud existuje více než jedna stránka, viz následující kapitola: Práce se stránkami)
- Přetáhněte přiřazenou funkci ze zařízení do prázdné oblasti kolem ovládacího prvku nebo
- Přetáhněte obě akční pole ze zařízení současně přetažením tlačítka do prázdné oblasti kolem ovládacího prvku.



## PRÁCE SE STRÁNKAMI

Když přetahujete Akce na Loupedeck CT, přidáváte je na stránku. Každý prvek má alespoň jednu stránku (např. Vytočit stránku, dotykovou stránku, stránku kolečka). Když je jedna stránka plná přiřazených akcí, můžete vytvořit novou stránku pro více akcí. Počet dostupných stránek nebyl omezen.

Výběr stránky →

- Vyberte prvek (např. Dotyková tlačítka)
- Klikněte na požadovanou stránku na navigačním panelu na pravé straně nebo
- Klikněte na stránku ze spodního pruhu stránky

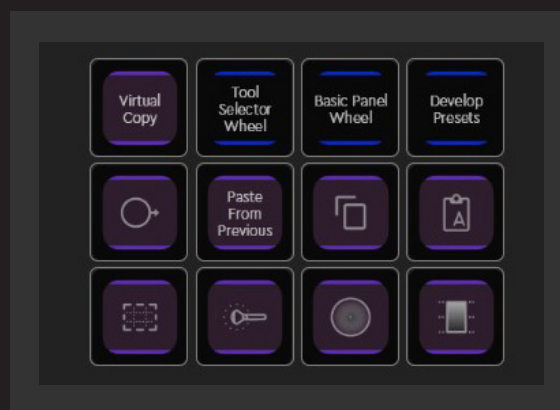
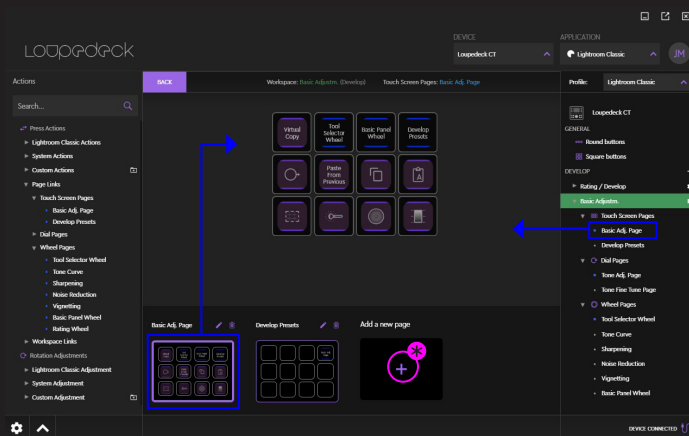
Vytvoření nové stránky:

- Vyberte prvek (např. Dotyková tlačítka)
- Kliknutím na znaménko + na pruhu stránky vytvoříte novou stránku (purpurový kruh \*)

**Tip! Přejmenujte stránky, abyste popsali obsah stránky, ale také typ prvku, např. Číselníky parametrů nástrojů, stránku barevných nástrojů nebo navigační kolečko. Když přiřadíte stránku (odkaz) na dotyková tlačítka - odkaz na stránku bude obsahovat název vaší stránky.**

Přiřazení odkazů na stránky:

- Když je stránka vytvořena, její odkaz na stránku najdete na panelu akcí (vlevo) pod příslušnou hlavní skupinou Odkazy na stránku.
- Obsah ve skupině Odkazy na stránky je specifický pro pracovní prostor: obsahuje pouze Stránky vybraného pracovního prostoru.
- Odkazy na stránce v zařízení (např. Dotyková tlačítka) můžete použít k rychlému přístupu k určitým stránkám bez přejetí prstem po obrazovce.
- Kopírování stránky z jednoho pracovního prostoru do jiného není možné.



- ▼ Page Links
  - ▼ Touch Screen Pages
    - Basic Actions Page
  - ▼ Dial Pages
    - Basic Tone Dials
    - Extra Tone Dials
  - ▼ Wheel Pages
    - Selector
    - Tone Curve
    - Sharpening
    - Noise Reduction
    - Zoom & Rating

## NASTAVENÍ

K nastavení Loupedeck CT lze přistupovat z levého dolního rohu Loupedeck Setup kliknutím na symbol kolečka (⚙️).

NASTAVENÍ LOUPEDECK CT	NASTAVENÍ	CO S TÍM LZE PROVÉST?
Konfigurace zařízení	Zařízení	Pokud máte více CT: vyberte připojené zařízení, které chcete nastavit.
	IP Adresa	IP adresa, která se používá pro komunikaci.
	Sériové číslo	Zařízení je identifikováno pomocí sériového čísla.
	Verze Firmvaru	Aktuální verze firmwaru vašeho zařízení.
	Aktualizace Firmwaru	Aktualizujte firmware, pokud je aktivní. Poznámka: Pokud je verze firmwaru 1,68, kontaktujte zákaznickou podporu!
	Bluetooth	Bluetooth bude k dispozici s pozdější aktualizací softwaru. Bluetooth je aktuálně nastaven na VYPNUTO a Loupedeck CT nelze najít jinými zařízeními Bluetooth.
	Ovladače Flash	Nastavte přepínač do polohy VYPNUTO, pokud nechcete, aby se při připojování Loupedecku CT k USB portu zobrazovalo upozornění „pevný disk připojen“
	Midi	Povolení midi umožňuje uživateli vytvářet midi akce (podobně jako u vlastních akcí). Midi bude k dispozici s pozdější aktualizací softwaru.
	Podsvícení	Upravuje jas obrazovky Loupedeck CT.
Vibrace	Vyberte, který druh vibrací vám vyhovuje nejlépe.	
Profil	Import/Export	Profil obsahuje všechny pracovní prostory, přiřazené úpravy a akce. Každý podporovaný software má svůj profil. Stisknutím tlačítka Export uložte nebo zálohujte profily softwaru pro úpravy. Profily lze sdílet a načíst do jiného počítače pro použití v softwaru Loupedeck. Stisknutím tlačítka Import načtete profil do systému Loupedeck. Načtený profil je okamžitě připraven k použití.

OBEČNÉ NASTAVENÍ	NASTAVENÍ	CO S TÍM LZE DĚLAT?
Účet	Propojený účet	<p>Aktivace účtu ze seznamu zobrazuje informace o účtu na pravé straně:</p> <p>Uživatelské jméno</p> <p>Pokud je třeba účet odstranit, stiskněte tlačítko „Odebrat účet“ umístěné ve spodní části oblasti.</p>
	Přidat nový	<p>U některých cílových aplikací se uživatel musí přihlásit a propojit účet se systémem Loupedeck, než budou k dispozici akce a úpravy.</p> <p>Přidejte propojený účet výběrem typu účtu z rozbalovací nabídky.</p>
Překrytí	Překrytí povoleno	<p>Překryvná vrstva je informační pole, které se zobrazí na displeji uživatele.</p> <p>Překrytí obsahuje možnou ikonu Akce, název Akce a hodnotu Akce nebo Úpravy (pokud cílová aplikace může poskytnout informace o hodnotě).</p>
Bluetooth		V současné době nejsou k dispozici žádné možnosti Bluetooth.

# VLASTNÍ NASTAVENÍ AKCÍ


Se softwarem Loupedeck Setup můžete nastavit lisovatelné vlastní akce podle svých požadavků. Vlastní akce jsou schopny spouštět více příkazů, což z CT dělá výkonný nástroj pro provádění automatizací nebo dokonce malých procesů.

## CO JE VLASTNÍ NASTAVENÍ AKCÍ?


- Vlastní akci může být jeden příkaz nebo sada více příkazů (například makra) vázaných jako jedna akce.
- Uživatelské akce jsou zaznamenávány uživatelem a lze je přiřadit tlačítku, dotykovému tlačítku nebo vytáčení, jako každé jiné akci.

## VYTVORENÍ SKUPINU VLASTNÍCH AKCÍ

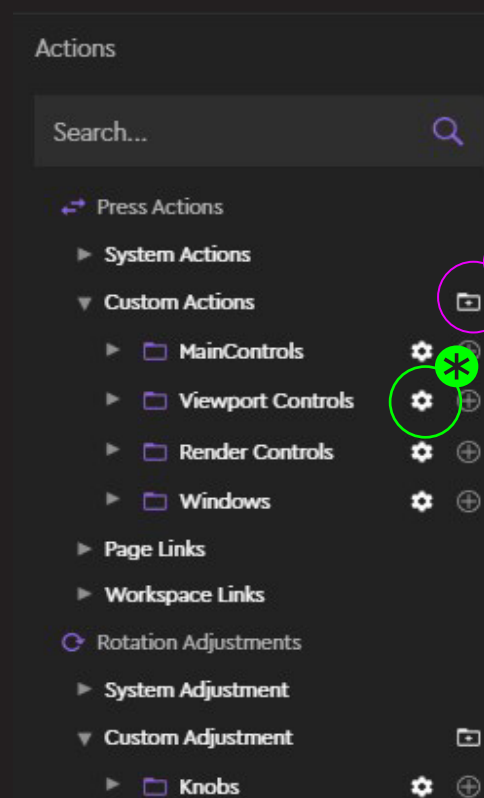
Vyhledejte kategorii „Vlastní akce“ ve spodní části seznamu kategorií akcí na levé straně.

- Vytvořte si vlastní skupinu vlastních akcí stisknutím „složky plus“ (purpurový kruh )
- Otevře se modální modifikace tvůrce skupiny vlastních akcí:  
Pojmenujte svoji skupinu vlastních akcí a stiskněte Uložit.

Úpravy nebo odstranění skupiny vlastních akcí:

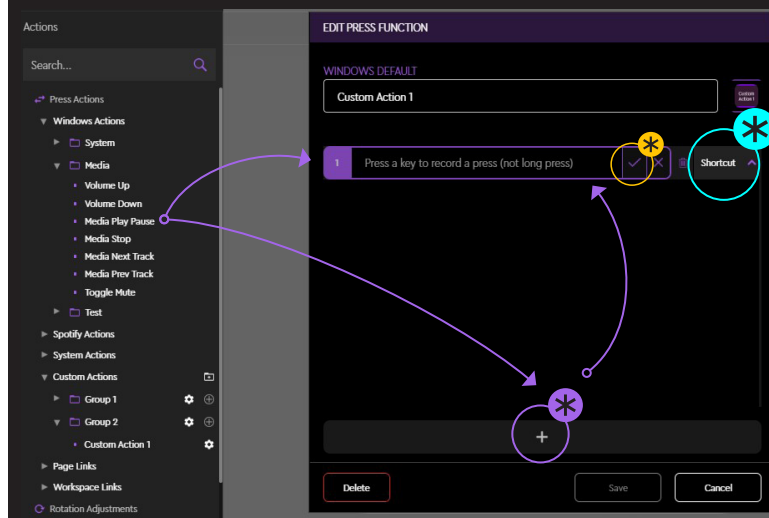
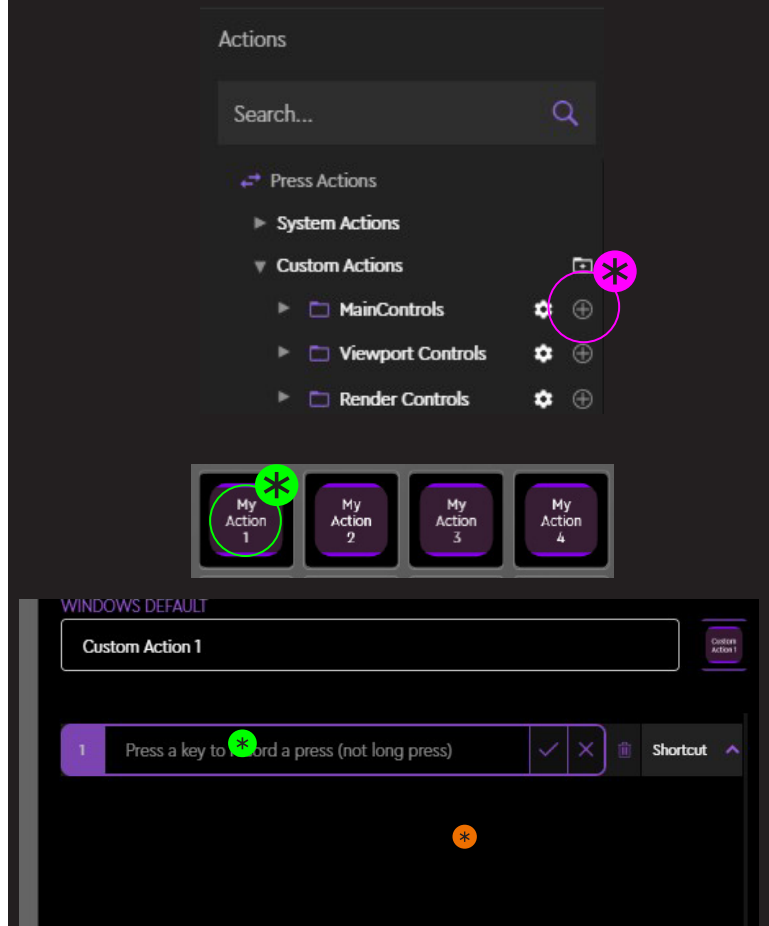
- Stisknutím ikony ozubeného kola otevřete tvůrce vlastní akce a můžete upravit nebo odstranit skupinu vlastní akce (zelený kruh )

Poznámka! Pokud odstraníte skupinu, budou odstraněny všechny akce v této skupině.



## VYTVOŘENÍ VLASTNÍ AKCE

- Stisknutím „+“ ( \* ) vytvoříte novou vlastní akci uvnitř existující skupiny (např. MainControls). Po stisknutí „+“ vlastní akce se zobrazí okno pro vytvoření.
- Zadejte svoji vlastní akci krátkým a vysvětlujícím názvem tak, že ji napíšete do pole pro nadpis (zelená značka \* ). Název vlastní akce se zobrazí na obrazovce (zelený kruh \* )
- Okno vytváření vlastní akce automaticky obsahuje první (1) příkazový řádek vlastní akce (oranžová značka \* ).  
Začněte nahrávat zástupce kliknutím na první příkazový řádek (oranžová značka \* ) nebo,  
• Změňte typ příkazového řádku na „Akce“ ( \* ) a přetáhněte existující akci z panelu Akce (levá strana) (fialová šipka) v horní části příkazového řádku.
- Chcete-li vytvořit nový prázdný příkazový řádek, stiskněte oblast „+“ dole (fialový kruh \* ) nebo
- Chcete-li vytvořit nový příkazový řádek s vybranou akcí, přetáhněte akci přes oblast „+“ dole (fialový kruh \* ).
- Pokud příkazový řádek nebyl uložen, ikona „OK“ (žlutý kruh \* ) nebyla stisknuta, stisknutím tlačítka „Uložit“ v okně vytváření uživatelské akce se otevřený příkazový řádek vymaže.





Typy příkazového řádku (kolečko \*):

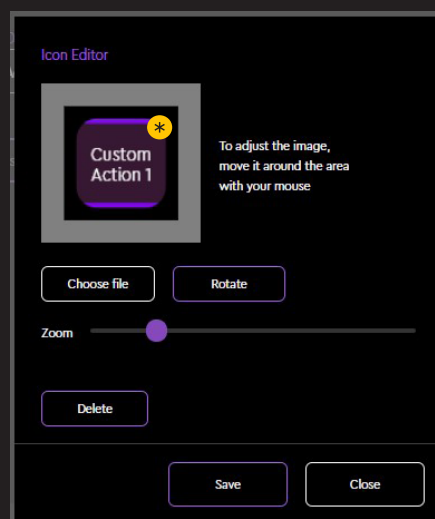
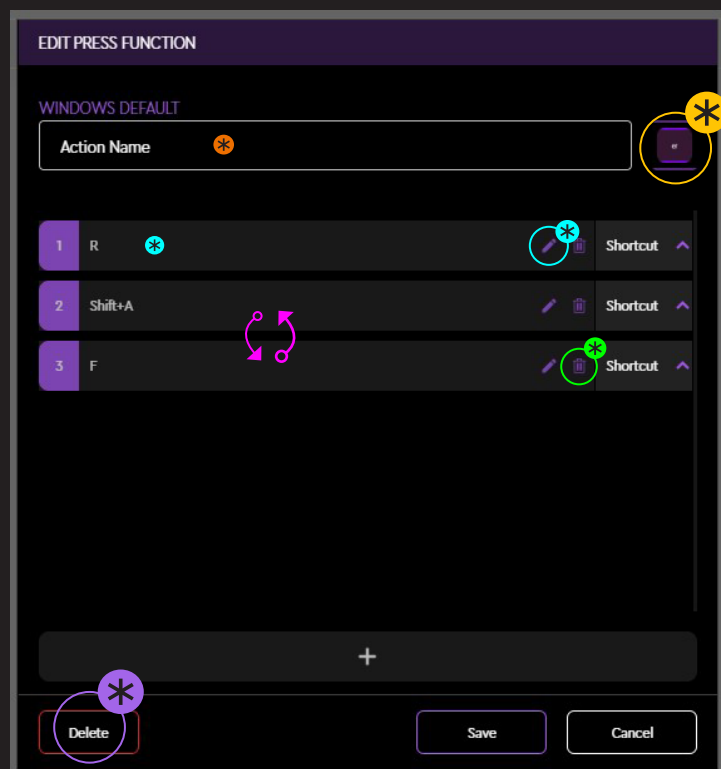
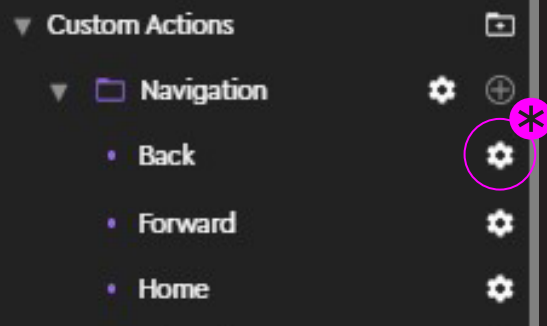
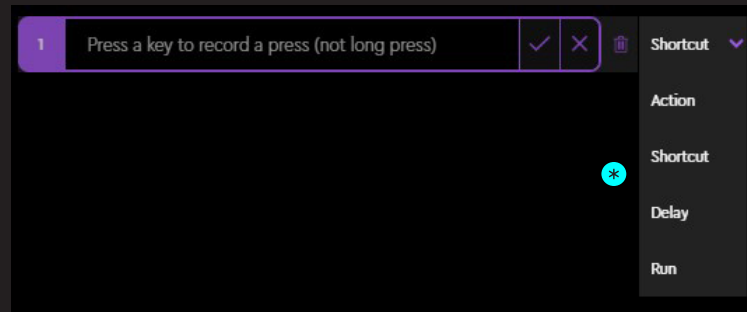
- Akce: U stávajících akcí z panelu Akce
- Zkratka: Zznamenejte zástupce jako vlastní akce
- Zpoždění: Pauza (v milisekundách) před provedením dalšího příkazového řádku (1000 ms = 1 s)
- Spustit: Vyberte libovolný software nebo soubor a vytvořte vlastní akci pro „spuštění“ nebo otevření souboru. Soubory otevírá software, který je v operačním systému označen jako výchozí.

## ÚPRAVA A ODSTRANĚNÍ VLASTNÍCH AKCÍ

- Stisknutím ikony (⚙️) zahájíte úpravy stávající akce uživatele (\*).
- Přejmenujte akci uživatele kliknutím na nadpis (\*).
- Nahrajte novou zkratku dvojitým kliknutím na příkazový řádek. (🔄) nebo stisknutím „✎“ - ikony.
- Pořadí příkazů v akci uživatele můžete změnit přetažením libovolného příkazového řádku na jiný (purpurové šipky).
- Stisknutím koše (🗑️) odstraníte aktuální řádek v rámci vlastní akce.
- Chcete-li odstranit vlastní akci, stiskněte tlačítko „Odstranit“ v dolní části (\*).

## PŘIDÁVÁNÍ IKON K VLASTNÍM AKCÍM

- Stiskněte symbol ikony z pravého horního rohu (\*).
- Vyberte existující soubor s ikonou stisknutím tlačítka „Vybrat soubor“ (otevře se prohlížeč souborů).
- Upravte umístění ikony přetažením kolem šedého pole (\*).
- Otočit vybranou ikonu o 90 ° stisknutím tlačítka „Otočit“
- Zvětšete / zmenšete ikonu pomocí posuvníku zoomu
- Odebrat vybranou ikonu stisknutím tlačítka „Odstranit“



# VLASTNÍ NASTAVENÍ


Pomocí otočných uživatelských úprav můžete snadno ovládat úpravy, které mají měnící se hodnoty, např. posuvníky. Vlastní úpravy mohou být vytvořeny z existujících akcí nebo z individuálně zaznamenaných zkratk pro otáčení doleva a doprava.

## CO JSOU VLASTNÍ ÚPRAVY?


- Vlastní nastavení je akce pro rotační prvky, jako jsou číselníky a kolečko.
- Uživatelské úpravy zaznamenává uživatel a lze je přiřadit k prvkům rotace jako jakékoli jiné existující úpravy.

## VYTVOŘENÍ SKUPIN PODLE SEBE

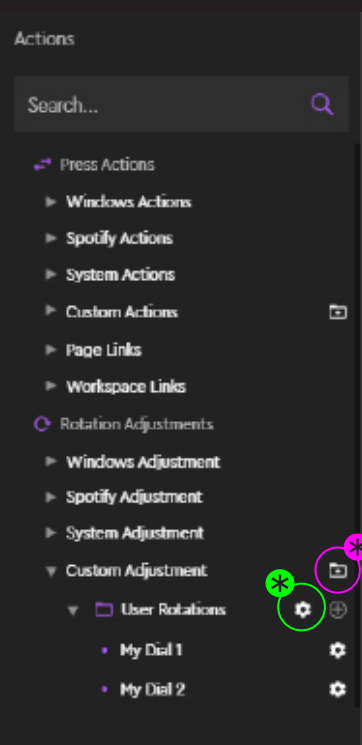
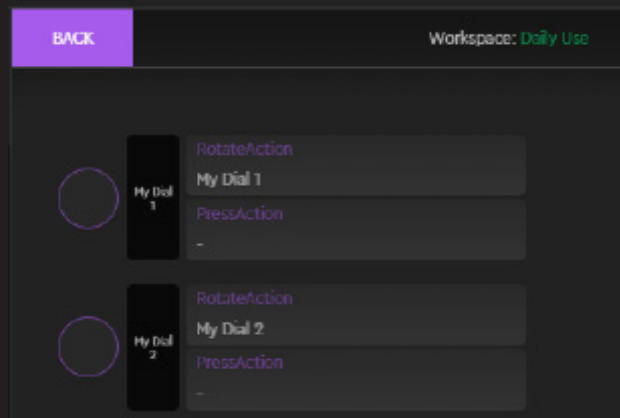
Vyhledejte kategorii „Vlastní úpravy“ ve spodní části seznamu kategorií akcí na levé straně.

- Vytvořte si vlastní skupinu vlastních úprav stisknutím „složky plus“ (purpurový kruh )
- Otevře se modální modifikace tvůrce skupiny vlastních akcí: Pojmenujte svoji skupinu vlastních akcí a stiskněte Uložit.Úpravy nebo odstranění skupiny vlastních akcí:

Úpravy nebo odstranění skupiny vlastních akcí:

- Stisknutím ozubeného kola otevřete tvůrce vlastní akce a můžete upravit nebo odstranit skupinu vlastní akce 

Poznámka! Pokud odstraníte skupinu, budou odstraněny všechny úpravy v této skupině.



## VYTVOŘENÍ VLASTNÍHO NASTAVENÍ

- Stisknutím „+“ (✳) vytvoříte novou vlastní úpravu uvnitř existující skupiny (např. Rotace uživatelů). Po stisknutí „+“ se zobrazí okno pro vytvoření vlastní úpravy.
- Zadejte vlastní úpravě krátký a vysvětlující název tak, že jej napíšete do pole pro nadpis (zelená značka). ✳

Tip! Použití příkazu „\n“ v textu funguje jako „enter“ a vynutí text do více řádků na obrazovce číselníku: „My \n Adjust- \n ment“ ✳

- Zznamenejte zástupce dvojitým kliknutím na příkazový řádek ✳ nebo
- Přetáhněte existující akci ze seznamu akcí na levé straně → v horní části příkazového řádku.

Poznámka 1 Příkazový řádek pro otáčení doleva je automaticky aktivní při zahájení vytváření vlastní úpravy.

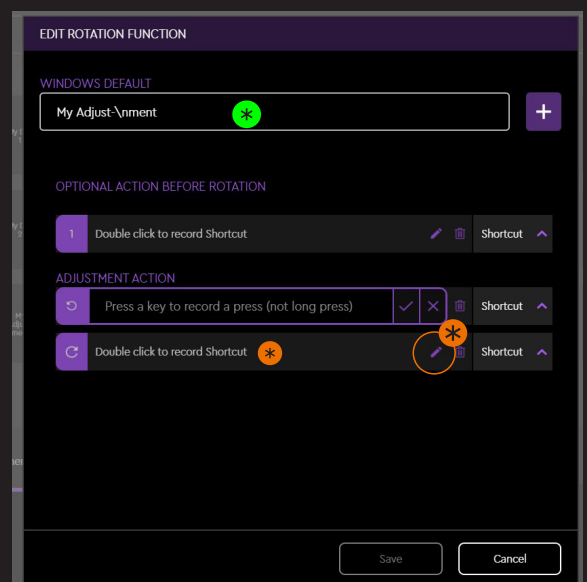
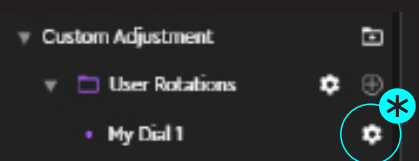
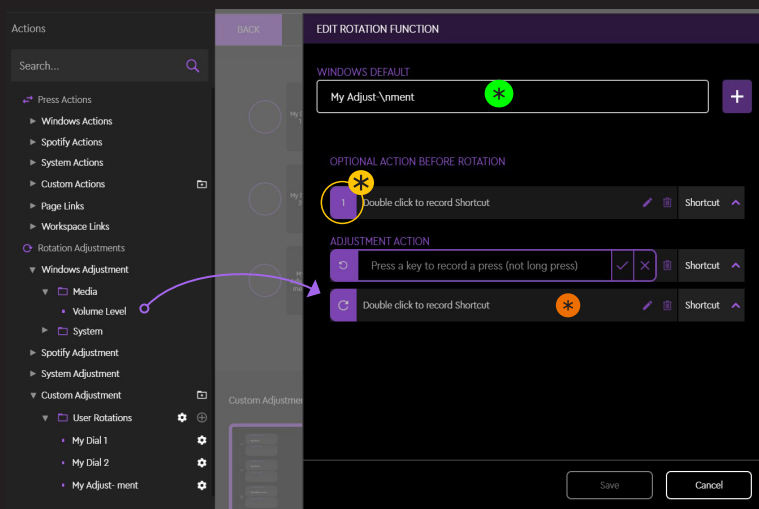
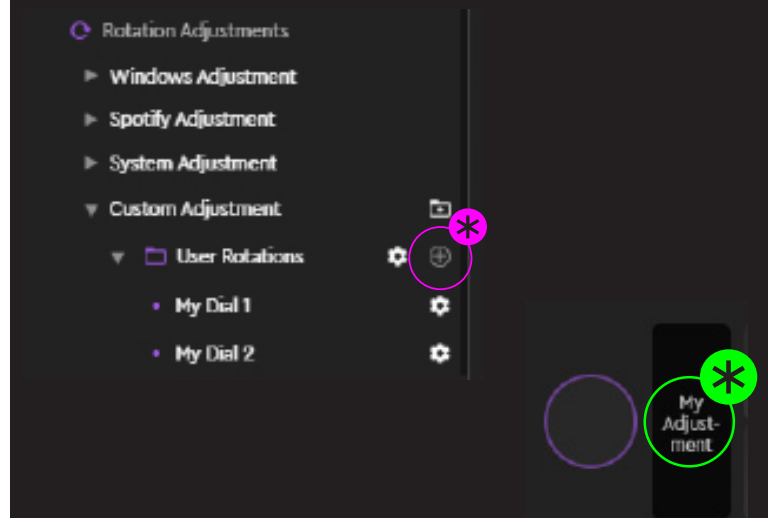
Poznámka 2 Akce pro otáčení doleva a doprava lze přetáhnout ze všech skupin panelu Akce, včetně vlastních akcí.

- Okno vytváření vlastních úprav má volitelný příkazový řádek „Akce před otočením“ ✳

Poznámka! To lze použít k otevření konkrétního panelu v cílové aplikaci: Při vytočení čísla je tato akce odeslána nejdříve před příkazy rotace.

## ÚPRAVA vlastních úprav

- Stisknutím ikony ⚙ zahájíte úpravy existující vlastní úpravy ✳
- Přejmenujte akci uživatele kliknutím na nadpis (zelená značka). ✳
- Nahrajte novou zkratku dvojitým kliknutím na příkazový řádek ✳ nebo kliknutím na ikonu ✎ ✳



## ÚPRAVA A ODSTRANĚNÍ VLASTNÍHO NASTAVENÍ

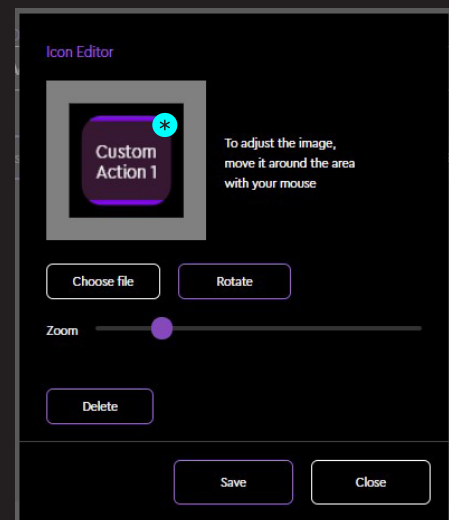
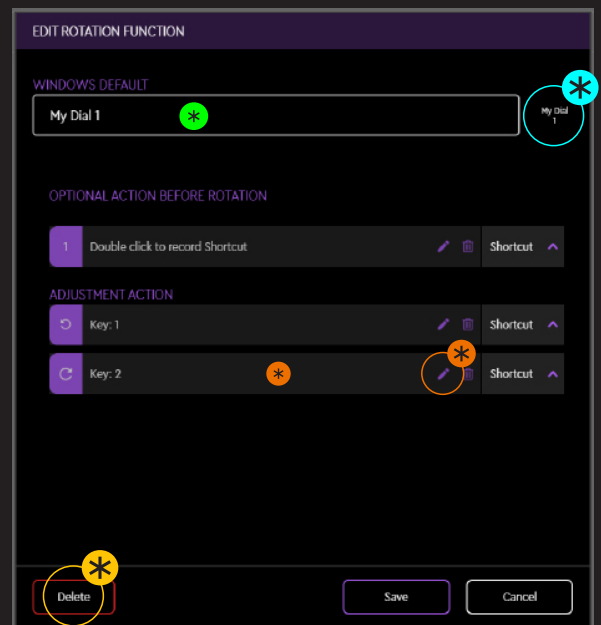
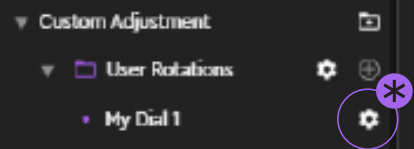
stávající vlastní úprava (fialový kruh). \*

- Přejmenujte akci uživatele kliknutím na nadpis (zelená značka). \*
- Nahrajte novou zkratku dvojitém kliknutím na příkazový řádek nebo kliknutím na ikonu „pero“ ✎
- Chcete-li odstranit vlastní úpravu, klikněte na tlačítko „Odstranit“ v levém dolním rohu \*

## PŘIDÁVÁNÍ IKON K VLASTNÍMU NASTAVENÍ

(azurový kruh). \*

- Vyberte existující soubor s ikonou stisknutím tlačítka „Vybrat soubor“ (otevře se prohlížeč souborů).
- Upravte umístění ikony přetažením kolem šedého pole \*
- Otočit vybranou ikonu o 90 ° stisknutím tlačítka „Otočit“
- Přiblížit / oddálit ikonu pomocí posuvníku zoomu
- Odebrat vybranou ikonu stisknutím „Odstranit“



# VLASTNÍ PROFILY

Systém Profily Loupedeck je výkonným doplňkem softwaru Loupedeck. Umožňuje vám vytvořit více profilů pro libovolnou aplikaci.

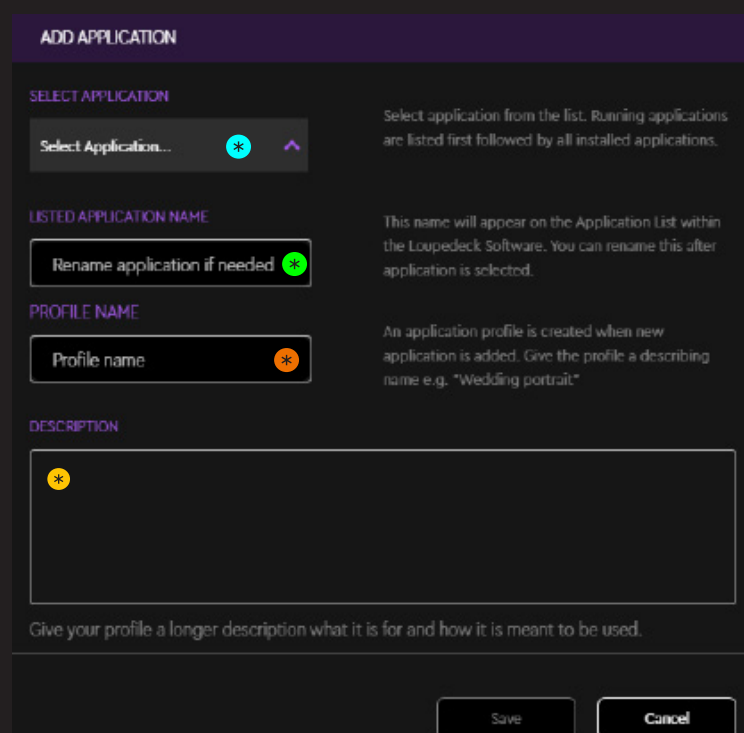
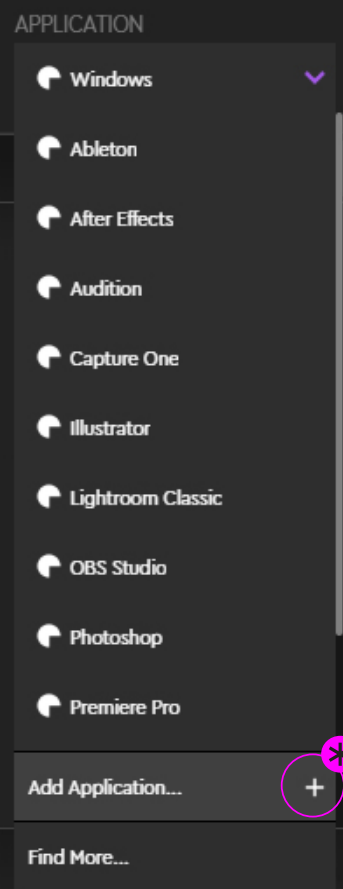
Pro každý profil můžete vytvořit vlastní mapování s existujícími akcemi nebo vytvořením vlastních uživatelských akcí nebo vlastních úprav - přiřadte je tak, jak byste přiřadili jakékoli jiné akci nebo úpravě!

## PŘIDÁNÍ APLIKACÍ

Loupedeck podporuje mnoho aplikací poskytnutím konkrétního vyvinutého pluginu, který se integruje hluboko do cílové aplikace.

Pokud aplikace nemá vyvinutou podporu ze systému Loupedeck, může být stále přidána do systému Loupedeck a mít svůj vlastní vlastní profil!

- Kliknutím na „Přidat aplikaci ...“ v seznamu aplikací \* otevřete modální „Přidat aplikaci“.
- V rozevírací nabídce vyberte aplikaci. Poznámka! Nejprve jsou uvedeny spuštěné aplikace (pouze v systému Windows) a poté všechny nainstalované aplikace. \*
- „Uvedený název aplikace“ bude automaticky vyplněný. V případě potřeby klikněte na oblast názvu. \*
- Když přidáte aplikaci do systému Loupedeck, bude mít automaticky jeden Profil (v případě potřeby můžete později přidat další Profily). Dejte profilu popisný název, např. „Excel výchozí“ (oranžová značka). \*
- Dejte automaticky vytvořenému profilu popis toho, k čemu slouží. \*
- Stisknutím tlačítka „Uložit“ přidejte aplikaci!



## CO JE VLASTNÍ PROFIL?

Vlastní profil obsahuje sadu zaznamenaných vlastních akcí a vlastních úprav a také mapování vybraných akcí a úprav. Mohou poskytovat podporu pro jakýkoli nainstalovaný software.

## VÝBĚR PROFILU

Výběr profilu:

Otevřete rozbalovací nabídku Profil \*

Vyberte preferovaný profil \*

Řvybraný profil je považován za výchozí a je použit, když je aktivována aktuální cílová aplikace

## VYTVOŘENÍ VLASTNÍHO PROFILU

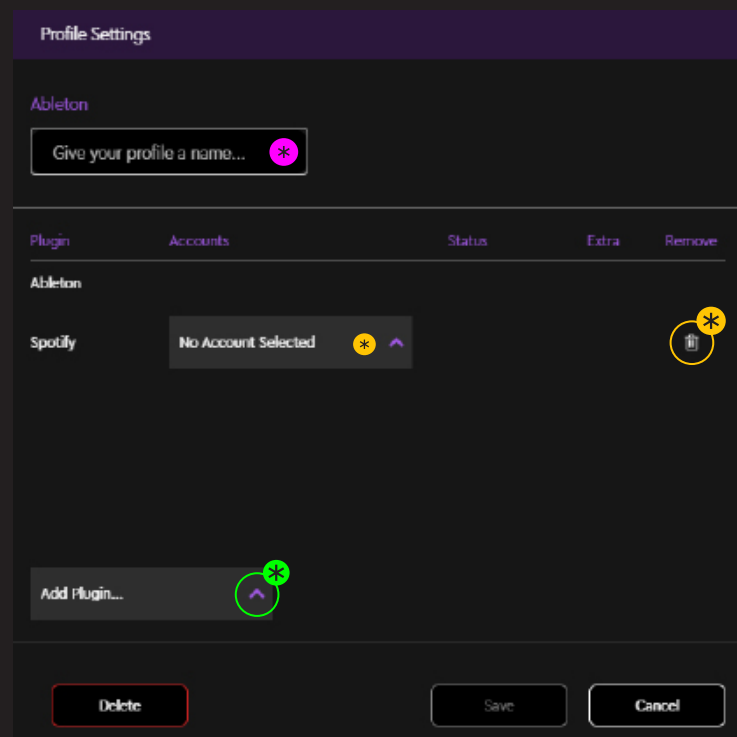
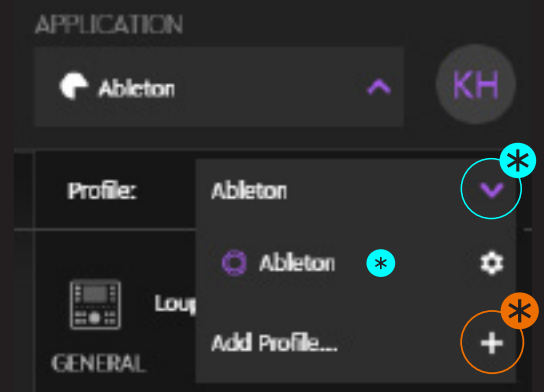
Můžete vytvořit vlastní profily pro podporované i nepodporované cílové aplikace.

- Rozbalovací nabídka Otevřít profil \*

- Vyberte „Přidat profil ...“ (modální kruh „Nastavení profilu“ modální \*

Nastavení profilu (přidání nebo úprava profilu)




- Nastavení profilu (přidání nebo úprava profilu) \*  
Do svého profilu můžete přidat další plugin, abyste získali kontrolu nad jeho funkcemi bez přepínání mezi aplikacemi (zelený kruh) (např. Plugin Spotify pro přenesení ovládacích prvků médií specifických pro Spotify do profilu Photoshopu). \*
- Vyberte propojený účet k přidanému pluginu (žlutá značka) \*
- Odebrat přidaný plugin stisknutím ikony koše (žlutý kruh) \*
- Stisknutím „Uložit“ přidáte svůj profil do seznamu profilů




## IMPORT & EXPORT PROFILŮ

Profily můžete kopírovat a přijímat mezi svými přáteli nebo kolegy.

Import a export profilů se provádí prostřednictvím nastavení Loupedeck:

- Otevřete nastavení v levém dolním rohu stisknutím ikony Kolečko 
-  Vyberte své zařízení kliknutím na šipky doleva nebo doprava.
-  Vyhledejte „Profil“ v seznamu nastavení (fialový text)


Import profilu:

- Stiskněte Import pro import (.LP4) profilů do softwaru Loupedeck   
Poznámka! Starý formát profilu (.LUP) je také podporován a po importu se automaticky převede.

• Otevře se okno s výzvou k výběru souboru .zip nebo .lup. Přejděte na místo, kde jste soubor uložili, a vyberte profil, který chcete importovat.


• Stisknutím tlačítka „Importovat“ přidáte importovaný profil do seznamu profilů pod správnou aplikací.

Export profilu:

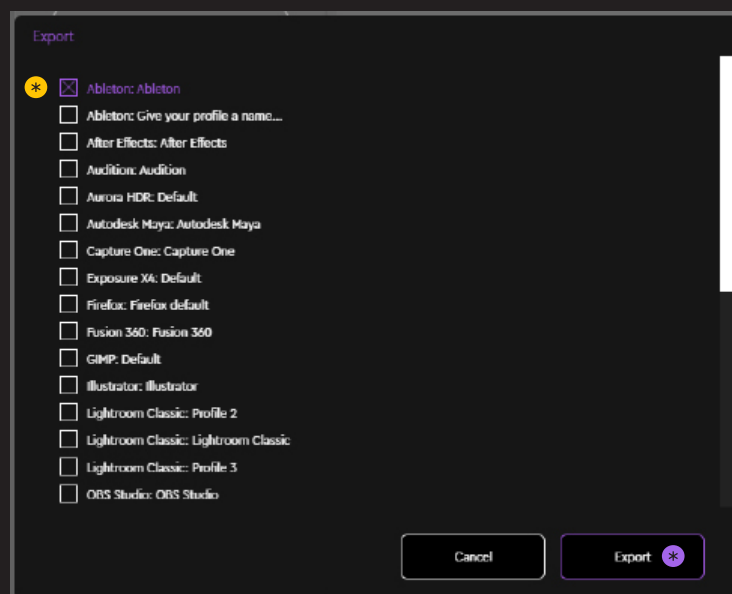
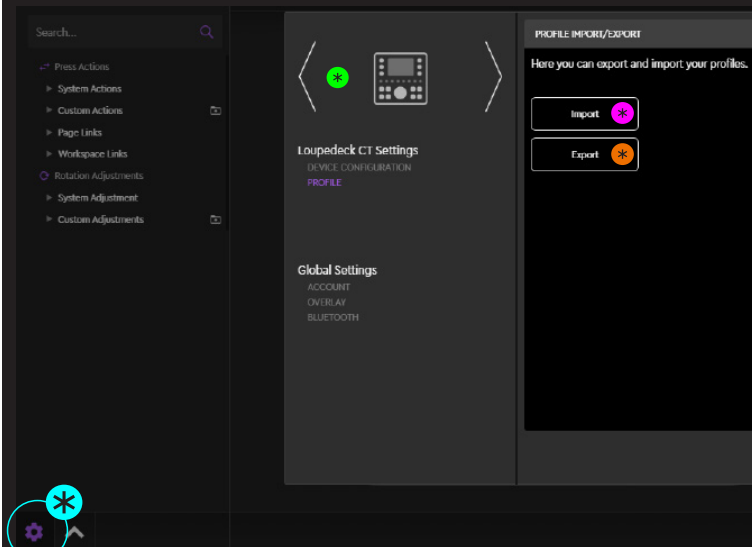
- Stiskněte „Exportovat“ 

Vyberte profil pluginu nebo vlastní profil,

• který chcete exportovat. 

a stiskněte „Exportovat“ 

• Zobrazí se okno „Uložit jako ...“. Pojmenujte soubor a stiskněte „Uložit“.



# POUŽITÍ LOUPEDECK CT

Loupedeck CT nepodporuje různé aplikace: automaticky a dynamicky se přizpůsobuje stavu vašeho editačního softwaru a je okamžitě připraven k použití.

Loupedeck CT je vysoce konfigurovatelný - téměř každému tlačítku můžete přiřadit akce a úpravy. Loupedeck CT také obsahuje některé předem přiřazené akce a funkce, které jsou k dispozici bez ohledu na aplikaci, kterou používáte (např. Enter, esc, domovské tlačítko).

Některé z těchto předem přiřazených akcí byly ponechány otevřené pro přizpůsobení, abyste je mohli změnit, aby lépe vyhovovaly vašemu pracovnímu postupu (např. Uložit lze změnit na Exportovat, Uložit na web, Uložit jako nebo dokonce na předvolbu automatického exportu).

## TLAČÍTKO DOMŮ A DOMÁCÍ WORKSPACE

Domácí pracovní prostor je navržen jako výchozí bod a je automaticky načten při spuštění cílové aplikace. Kterýkoli z vašich pracovních prostorů lze přiřadit jako domácí pracovní prostor (viz strana 10). Domácí pracovní prostor můžete využít jako typ nabídky obsahující odkazy na další pracovní prostory, nebo jej můžete použít jako první pracovní prostor obsahující nejpotřebnější nástroje na dosah ruky ihned po spuštění aplikace.

Domov je přístupný stisknutím tlačítka Domů (zvýrazněno na obrázku).

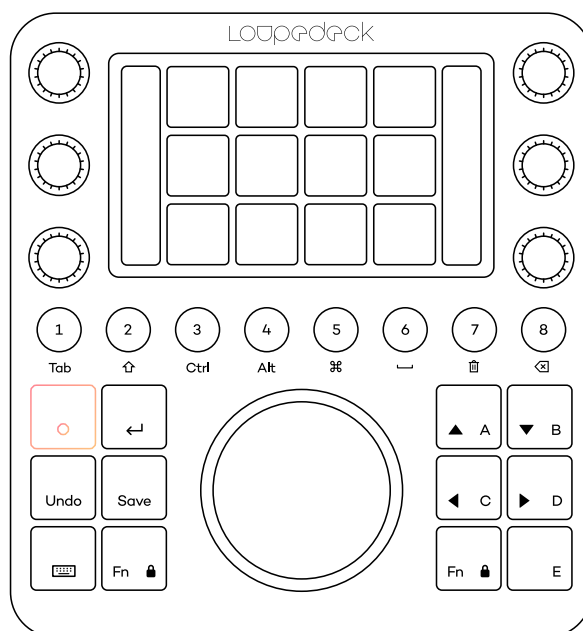
V závislosti na stavu Loupedecku CT a vašem editačním softwaru má domovské tlačítko před přechodem na domovské zobrazení také další funkce.

# Příklad 1: Dynamický nástroj ovládající vytáčení, dotyková tlačítka a kolečko jsou aktivována a má aktivní druhou stránku vytáčení:

- První stisk nastaví stránky dynamického nástroje na první.
- Druhý stisk aplikuje provedené změny a ukončí dynamický nástroj a přeskočí zpět na dříve použitý pracovní prostor

# Příklad 2: Na prvcích pracovního prostoru jsou vybrány jiné než první stránky:

- 1. stisknutím vyberete první stránky pro všechny prvky pracovního prostoru
- Druhý stisk aktivuje domácí pracovní prostor



TIP! Některé pracovní prostory mají jako první stránku Wheel selektor. Volič kol vám umožňuje přístup např. čtyři různé sady nástrojů. Pomocí tlačítka Domů můžete „zavřít sadu nástrojů“ a vrátit se zpět k voliči kol.

Stisknutím klávesy FN + Home aktivujete systémový plugin a stisknutím tlačítka Home se vrátíte zpět na předchozí editační software.



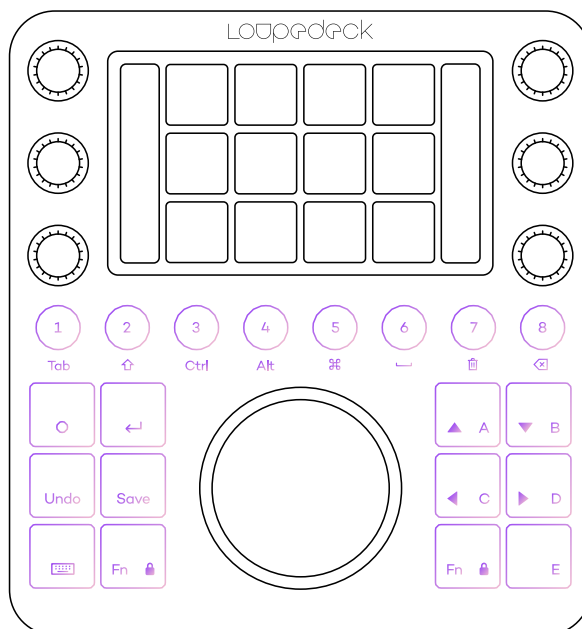
## TLAČÍTKA KRUHOVÁ A ČTVERCOVÁ

Tato tlačítka se také označují jako obecné prvky - při změně pracovního prostoru se nezmění. Všechna kulatá a většina čtvercových tlačítek lze přizpůsobit (kromě tlačítek Domů, Enter, Klávesnice a Fn).

Kulatým a čtvercovým tlačítkům lze přiřadit druhou akci, ke které se dostanete současným stisknutím Fn s tlačítkem. Když je Fn stisknuto dolů, všechna tlačítka, která mají přiřazenou akci na druhé úrovni, jsou osvětlena jasnější barvou. Tlačítka, která nemají přiřazenou akci, zůstanou zhasnuta.

TIP 1! Doporučujeme přiřadit pracovní prostory kulatým tlačítkům v pořadí pracovního postupu - tímto způsobem můžete snadno postupovat vpřed krok za krokem.

TIP 2! Doporučujeme tlačítkům A-E přiřadit velmi běžné akce. Např. Navigace; a výběrem na tlačítka z A-D a přiblížením / oddálením na tlačítko E.

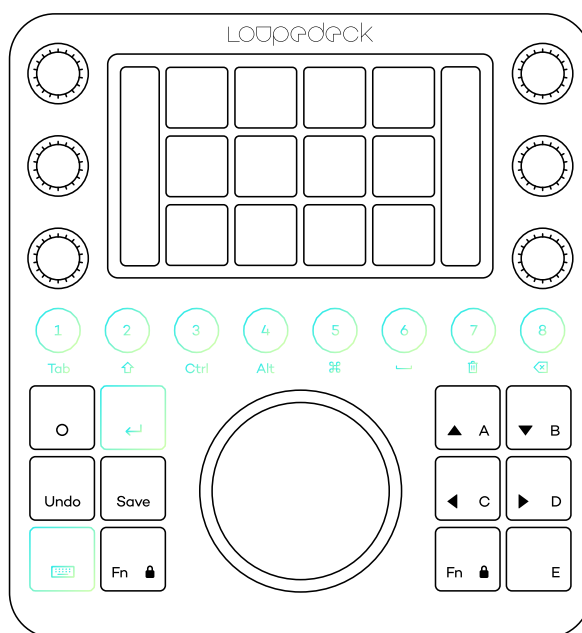


## REŽIM MODIFIKÁTORŮ KLÁVESNICE

Kulatá tlačítka Loupedeck CT lze změnit na Modifikátory klávesnice stisknutím tlačítka klávesnice umístěného v levém dolním rohu. Když byly aktivovány Modifikátory klávesnice, tlačítko klávesnice je podsvíceno červenou barvou a všechna kulatá tlačítka bílou barvou. Opětovným stisknutím tlačítka klávesnice nastavíte Loupedeck CT zpět do normálního stavu.

Modifikátory klávesnice jsou označeny pod kulatými tlačítky: Tab, Shift, Ctrl, Alt / Opt, klávesa CMD / Windows, Mezera, Odstranit a Backspace. Při současném použití s tlačítkem FN jsou kulatá tlačítka v režimu klávesnice stejná jako funkční klávesy klávesnice od F1 do F8.

TIP! K Modifikátorům klávesnice můžete přistupovat také jednotlivě tak, že stisknete tlačítko na klávesnici a stisknete jedno z kulatých tlačítek. To nezapne režim Klávesové modifikátory, ale umožní vám to v případě potřeby použít konkrétní Klávesové modifikátory (např. Podržetím tlačítka na klávesnici a stisknutím 8 provedete akci mazání, aniž byste museli vstoupit do režimu klávesnice).

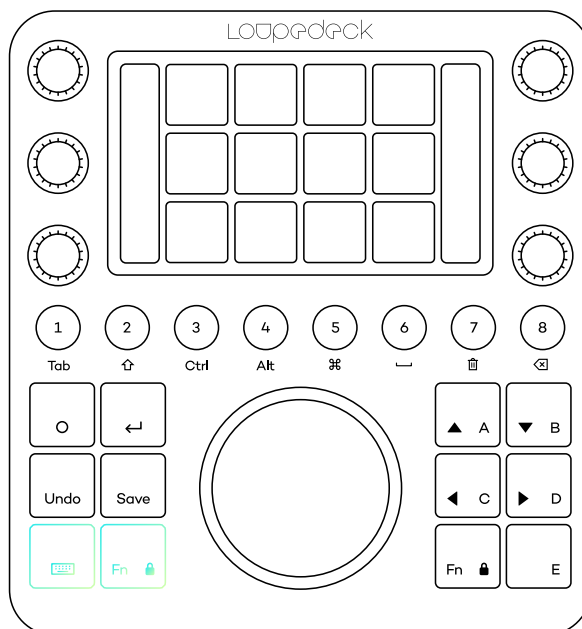


## REŽIM KLÁVESNICE

Stisknutím klávesy Fn + na klávesnici lze dotykovou obrazovku aplikace Loupedeck CT změnit tak, aby simulovala klávesnici - včetně všech základních písmen a základních akcí kalkulačky: +, -, ×, ÷ a =.

Dalším stisknutím tlačítka Fn + klávesnice nastavíte Loupedeck CT zpět do předchozího stavu.

Když je aktivován režim Number Pad, tlačítka FN a tlačítka na klávesnici se rozsvítí červeně. Aktivace režimu numerické klávesnice také aktivuje modifikátory klávesnice.



## OBLÍBENÉ AKCE

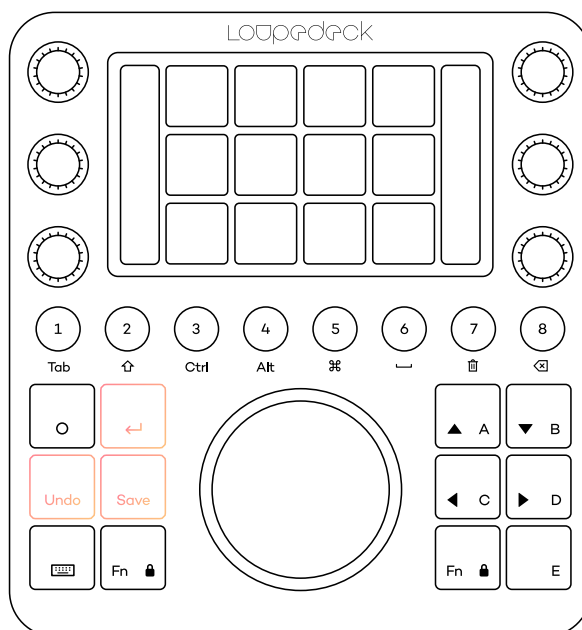
Některé akce lze najít opravené pro všechny aplikace (např. Enter, ESC, Save).

Enter a ESC (Fn + Enter) jsou na stejném tlačítku, protože jsou potřebné pro použití nebo zrušení různých typů dialogů. Enter / ESC je pevný a nelze jej přizpůsobit.

Undo & Redo (Fn + Redo) jsou přiřazeny stejnému tlačítku, stejně jako Save & Save As (Fn + Save). Obě tlačítka lze přizpůsobit.

TIP 1! Doporučujeme přiřadit nejpoužívanější přednastavení exportu k Save a FN + Save - není nutné pro to vytvářet exportní pracovní prostor.

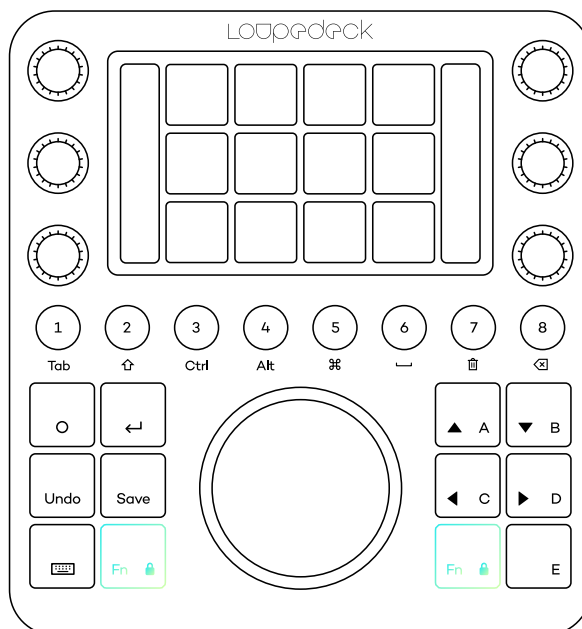
TIP 2! Pokud nepotřebujete funkci Znovu, doporučujeme přiřadit Fn + Undo „resetovat vše“ nebo „vrátit vše“



## TLAČÍTKA FUNKCE (FN)

Loupedeck CT obsahuje dvě identická funkční tlačítka (Fn). Tlačítka Fn se používají pro:

- Kulatým a čtvercovým tlačítkům lze přiřadit druhou akci, ke které lze přistupovat současným stisknutím tlačítka Fn a tlačítka.
- Seznamy kol a koláče akcí lze procházet podržením Fn stisknutého dolů a současným otáčením kola.
- Obrazovky s uzamčeným kolečkem lze přejít prstem podržením stisknuté klávesy Fn a současným vodorovným přejetím po obrazovce (takové widgety kolečka jsou specifikovány v příručkách pro konkrétní aplikaci).
- Některé widgety kolečka mají druhé nastavení otáčení, ke kterému se dostanete stisknutím Fn a současným otáčením kolečka (specifikováno v příručkách pro konkrétní aplikaci).
- Současným stisknutím obou tlačítek Fn uzamknete přejíždění obrazovky (viz následující kapitola).



## ZÁMEK KRUHOVÉ OBRAZOVKY

Stisknutím obou tlačítek Fn současně aktivujete zámek obrazovky kolečka - který zabrání náhodnému procházení mezi stránkami kolečka.

Zámek obrazovky kola je nutný, pokud je obsah stránky kola ovládán přejetím prstem po obrazovce kola (např. Nástroj pro výběr barvy). Navigace z uzamčené obrazovky kola se provádí stisknutím tlačítka Fn a přejetím prstem po obrazovce. Zámek obrazovky kola se automaticky uvolní, když je aktivována stránka kola, která nemá funkce posouvání.

Seznamy kolečka lze procházet stisknutím klávesy Fn a současným otáčením kola.

## ČÍSELNÍKY

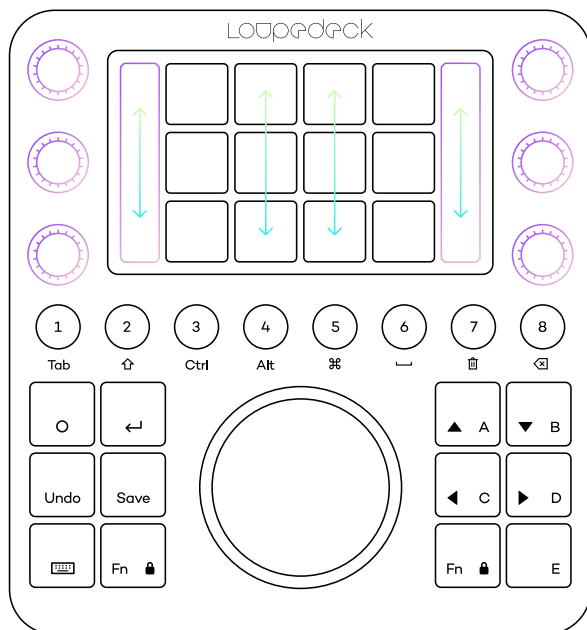
Číselníky jsou součástí prvků pracovního prostoru, takže každý pracovní prostor má individuální úpravy číselníku.

Kromě otočného nastavení mají číselníky také funkci lisu. To je obvykle přiřazeno k resetování hodnoty, kterou číselník upravuje, ale v případě potřeby můžete číselník přiřadit vlastní funkci tisku. Reset (nebo jinou přiřazenou funkci tisku) můžete aktivovat také poklepáním na ikonu nebo název číselníku na displejích číselníku.

Rotační proměnná číselníků je zobrazena vedle číselníků na svislých dotykových lištách. Funkce lisu není na displeji viditelná.

Vytáčení nemají druhou vrstvu stisknutím Fn, ale je k dispozici více stránek funkcí vytáčení. Stránky se mění svislým přejetím dotykovou obrazovkou.

TIP! Doporučujeme, aby vaše nejpoužívanější funkce vytáčení byly přiřazeny k první a méně používané úpravě na druhou nebo třetí stránku vytáčení.



## DOTYKOVÁ OBRAZOVKA A DOTYKOVÁ TLAČÍTKA

Dotyková tlačítka, stejně jako číselníky, jsou také součástí prvků pracovního prostoru a mají jednotlivé akce v každém pracovním prostoru.

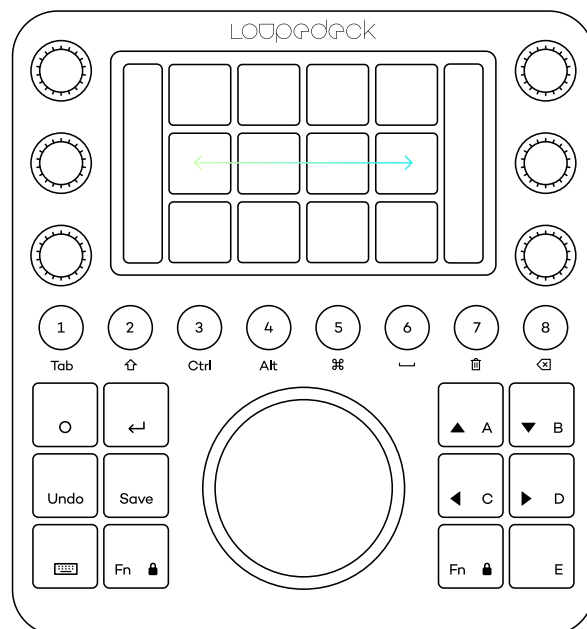
Dotyková tlačítka se používají k aktivaci příkazů, funkcí a akcí. Jsou plně přizpůsobitelné.

Dotyková tlačítka nemají po stisknutí tlačítka Fn druhou vrstvu, ale stejně jako u číselníků je k dispozici více stránek. Stránky dotykového tlačítka se mění vodorovným přejetím po obrazovce.

TIP 1! Doporučujeme, aby vaše nejpoužívanější akce byly přiřazeny první a méně používané jiným stránkám. Pro snadný přístup k dalším stránkám lze k dotykovým tlačítkům přiřadit odkazy na stránky.

V praxi jsou odkazy na stránky stejné jako přejetím prstem po obrazovce - ale místo toho, abyste několikrát přejeli obrazovkou, můžete na stránku přejít přímo pomocí dotykového tlačítka. Můžete také přiřadit stránku vytáčení a stránku kolečka.

TIP 2! Stisknutím akce na půl sekundy na dotykové obrazovce se zobrazí název akce na obrazovce Kolo! Užitečné pro učení nových ikon akcí!



## KOLEČKO

Kolečko ovládá jak rotační nastavení (vnější číselník), tak dotykové tlačítko na centrální obrazovce.

Stejně jako číselníky a dotyková tlačítka je kolečko také součástí prvků pracovního prostoru a má v každém pracovním prostoru jednotlivé akce a úpravy.

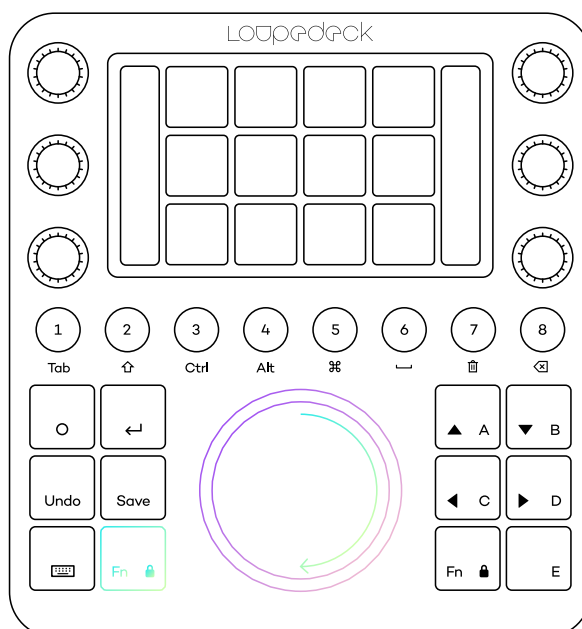
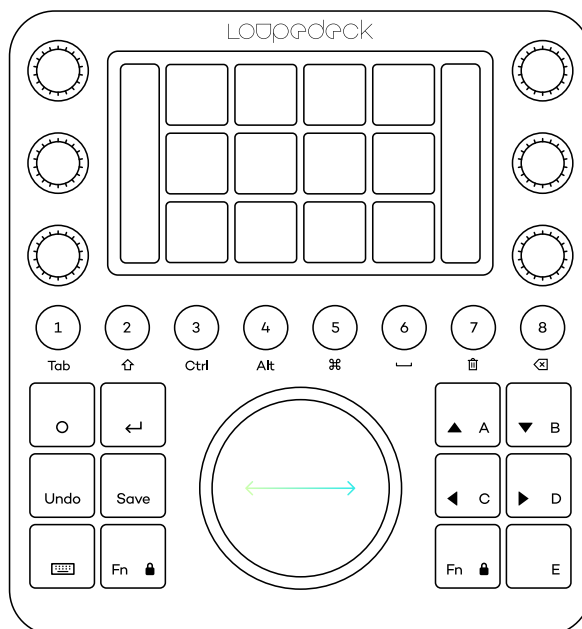
Kolečko po stisknutí tlačítka Fn nemá druhou vrstvu, ale může mít, jako číselník a tlačítka, více stránek. Stránky kolečka se mění přejetím obrazovky kolečkem vodorovně.

Otáčení obrazovky kola lze uzamknout současným stisknutím obou kláves FN. Přejetí obrazovky kolečka je také uzamčeno při vstupu do widgetu Kolečko s proměnnou, která se ovládá přejetím prstem - například nástroj pro výběr barvy.

Některé widgety kolečka mají podstránky, které se mění vodorovným přejetím prstem (např. Barevná kolečka zvýraznění, středních tónů a stínů). Tyto stránky jsou podle potřeby podrobně vysvětleny v příručkách k softwarové podpoře.


Rotační akce přiřazená kolečku je označena světle modrou čarou a aktivní úprava má jasnější barevný indikátor (normální akce nemají žádný barevný indikátor, např. Automatický tón v obrázku).

Aktivní nastavení se u widgetů kolečka mění stisknutím klávesy Fn a otáčením kolečka.



ÚČEL, FUNKCE	NA ŘÍDICÍM ZAŘÍZENÍ	CO S TÍM LZE DĚLAT?
Obecné funkce v konzole Loupedeck CT	Tlačítko Domů	<p>Tlačítko Domů má několik funkcí v závislosti na stavu Loupedeck CT a vašem editačním softwaru.</p> <p># Příklad 1: Dynamický nebo adaptivní nástroj ovládá číselníky, dotyková tlačítka a kolečko - číselníky mají aktivovanou druhou stránku:</p> <p>Funkce tlačítka Domů:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1. stisk nastaví stránky dynamického nástroje na první.</li> <li>• 2. stisknutí aplikuje změny nástroje a opustí nástroj do dříve použitého pracovního prostoru.</li> </ul> <p># Příklad 2: Prvky pracovního prostoru jsou nastaveny na jiné než první stránky:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1. stisknutím vyberete první stránky pro všechny prvky pracovního prostoru.</li> <li>• Druhé stisknutí aktivuje domácí pracovní prostor</li> </ul> <p>Stisknutím kombinace kláves Fn + Home aktivujete systémový plugin pro přístup k příkazům a akcím na úrovni systému namísto akcí na úrovni aplikace v softwaru, který právě používáte. Když je aktivován systémový plugin, stisknutím tlačítka Domů přejděte zpět na předchozí editační software.</p>
	Fn	<p>Stisknutím klávesy Fn aktivujete druhou úroveň funkcí pro kulatá tlačítka a čtvercová tlačítka. Tlačítka, která mají akci druhé úrovně, svítí jasněji. Tlačítka, která nemají žádnou akci, nejsou podsvícena.</p> <p>Stisknutím Fn (vlevo) + Fn (vpravo) aktivujete zámek přetažení pro obrazovku kolečka. Chcete-li přejet prstem po zamčené obrazovce kola, stiskněte klávesu Fn a přejedte. Opětovným stisknutím kláves Fn + Fn uvolníte zámek zámku obrazovky.</p> <p>Stisknutím Fn + otočením kolečka můžete přepínat mezi úpravami přiřazenými ke stránce kolečka.</p>
Úpravy klávesnice, numerická klávesnice	Klávesa Fn	<p>Stisknutím tlačítka klávesnice aktivujete modifikátory klávesnice (tlačítko klávesnice zčervená a kulatá tlačítka zbledí). Když jsou aktivovány modifikátory klávesnice, jsou přiřazena kulatá tlačítka, jak je napsáno pod tlačítky.</p> <p>Opětovným stisknutím tlačítka Klávesnice deaktivujete Modifikátory klávesnice.</p> <p>Stisknutím klávesové zkratky Fn + klávesnice aktivujete režim klávesnice. Když je aktivován režim klávesnice, můžete použít dotyková tlačítka, např. s kalkulačkou.</p> <p>Opětovným stisknutím kláves Fn + klávesnice deaktivujete režim klávesnice.</p>
Podobné klávesy	Enter, Zpět, Uložit, Fn	<p>Stisknutím klávesy Enter aktivujete klávesu Enter. Stisknutím kláves Fn + Enter aktivujete ESC.</p> <p>Stisknutím tlačítka Zpět aktivujete funkci Zpět. Stisknutím kláves Fn + Zpět aktivujete funkci Znovu.</p> <p>Stisknutím Uložit aktivujete funkci Uložit.</p> <p>Stisknutím Fn + Uložit aktivujete funkci Uložit jako.</p> <p>Spropitné! Tlačítka Zpět a Uložit jsou přizpůsobitelná, tj. v případě potřeby můžete změnit Uložit jako na pohodlnější funkci Export.</p>

# MOŽNOSTI PANELU


V rámci ikony hlavního panelu systému Windows nebo ikony panelu nabídek OSX najdete další možnosti pro Loupedeck. Ikona, kterou hledáte, je: 

NÁZEV MOŽNOSTI	POLOŽKA	CO S TÍM LZE DĚLAT?
Otevřít Loupedeck ... (Win) Otevřít nastavení ... (OS X)		Otevře software Loupedeck pro konfiguraci vašeho zařízení Loupedeck
Připojená zařízení Loupedeck CT	Odemkněte aplikace systému Windows  Otočit displej	Specifické nastavení zařízení: Odemkne všechny aplikace systému Windows (Pokud je aplikační plugin uzamčen = při změně na jiný software se nezmění)  Nastavte displej na úhel 0 ° (normální), úhel 90 °, 180 ° nebo 270 °.
Podpora		Kliknutím na Podpora (a podřízený odkaz na uživatelskou příručku OS X) otevřete webovou stránku podpory Loupedecku, kde najdete odpovědi na nejčastěji kladené otázky.  Na této stránce je také přístup k formuláři podpory Loupedecku, který je umístěn ve spodní části stránky. Pokud potřebujete další technickou pomoc, vyplňte formulář podpory. <a href="https://loupedeck.com/en/support/">https://loupedeck.com/en/support/</a> Kliknutím na Uživatelská příručka otevřete dokumentaci.
Legální (pouze pro Windows)		Otevírá webovou stránku Loupedeck's Legal Guide, která poskytuje všechny potřebné informace týkající se záruky Loupedeck, informací o produktech a bezpečnosti, ochranných známkách, zákonných právech atd.
O aplikaci (pouze pro Windows)  Verze: 2.5.0.981 (pouze OS X)		Kliknutím na About otevřete informace o vaší aktuální verzi softwaru Loupedeck (číslo sestavení) a informace o autorských právech. Příklad:  Verze 3.0 (3.0.0.2362) Copyright © 2017-2019 LoupeDeck Ltd. V OS X klikněte na ikonu Loupedeck na horním panelu nabídek a zobrazí se verze (3.0.0) a čísla sestavení (2363) v šedém textu.
Poradce při potížích		Ukáže na vyskytnutý problém a odkáže na jeho vyřešení
Restart Loupedeck (pouze pro Windows)		Poradce při potížích s Loupedeck pro shromažďování protokolů pro případ, že je třeba sledovat.
Stop Loupedeck (pouze pro Windows)  Ukončit (pouze OS X)		Kliknutím na Stop Loupedeck (Win) nebo Quit (Mac) vypnete službu Loupedeck a software.

Povolit zkoušku  
(pouze Mac)

Povolení zkoušky bez důvodu se nedoporučuje, protože váš počítač se může výrazně zpomalit. Když je aktivováno Enable Debug, položka nabídky se změní na Disable Debug. Kliknutím na Zakázat zkoušku zastavíte proces ladění. Jakmile je proces ladění dokončen, loupedeckLogs.soubor zip se zobrazí na ploše. Tento soubor lze odstranit, pokud o to zákaznický servis nepožádal.

# AUKTUALIZACE LOUPEDECK CT

Když je k dispozici nová verze, na ikoně na hlavním panelu se zobrazí malá značka: 

## OTÁZKY & ODPOVĚDI

Encountered something unexpected? Here are a few helpful hints.

### Unable to install the software

Loupedeck CT uses Loupedeck Setup software that only works in 64-bit environments (Win10 and MacOS 10.13 or later). If you have a fresh install of Windows 10, it should be 64-bit. If you have upgraded to Windows 10 from 32-bit Windows 7, 8 or 8.1, your Windows 10 might be 32-bit. Loupedeck might work on Windows 7 and 8 if they are 64bit versions, as the OS base is very similar to Windows 10.

### Loupedeck CT is connected with USB cable but it does not connect to Loupedeck software

1. Cable might be broken - try with another USB cable
2. Remove USB hubs and connect Loupedeck CT directly into your computer's USB port
3. Disconnect Loupedeck CT from your computer, restart Loupedeck Software and reconnect cable
4. Uninstall Loupedeck Software and make a fresh install with the latest version of Loupedeck software ([www.loupedeck.com/en/setup](http://www.loupedeck.com/en/setup))



## Ovladač nemusí být nainstalován správně (Win)

Otevřete Správce zařízení (vyhledejte pomocí Windows)

Otevřete „Síťové adaptéry“ a vyhledejte „Vzdálené zařízení kompatibilní s NDIS“

Pokud je tam ovladač, Loupedeck je správně nainstalován

Požádejte zákaznickou podporu o další pomoc.

## Zdá se, že Lightroom nefunguje se softwarem Loupedeck CT

Software Loupedeck podporuje nejnovější verze softwaru Adobe, včetně Lightroom Classic. Loupedeck CT může fungovat na verzích počínaje od Lightroom Classic 7.4, ale použití starších verzí se nedoporučuje. Loupedeck CT nepodporuje Lightroom CC.

Nelze přiřadit funkci Loupedeck CT Zkontrolovat, zda tato konkrétní funkce nebo akce již byla přiřazena stejné stránce. Nemohu resetovat hodnotu nastavení číselníku. Stisknutím tlačítka Dial na nulu nebo nemohu přiřadit číselnou hodnotu číselníku.

- 1 Ne všechna nastavení mají „nulový bod“ nebo „výchozí bod“, na který můžete resetovat
- 2 Resetovací akce byla odstraněna z funkce tisku Dial. Můžete jej nastavit zpět přidělením stejného nastavení (pokud je funkce reset spojena s funkcí Rotace).
- 3 Některé programy nepodporují resetování hodnoty. To znamená, že nemusí existovat možnost resetovat nebo nastavit konkrétní hodnotu.

Časté dotazy a podporu najdete na [www.loupedeck.com/support](http://www.loupedeck.com/support).

LOUPEDECK

[www.loupedeck.com](http://www.loupedeck.com)